



---

KONINKLIJKE NEDERLANDSE SCHUTTERS ASSOCIATIE

---

POSTBUS 303, 3830 AJ LEUSDEN

## DEEL VI - PISTOOL

## **INHOUD DEEL VI**

### **PISTOOL**

Hoofdstuk 1	Algemeen
Hoofdstuk 2	Veiligheid
Hoofdstuk 3	Banen en schijven
Hoofdstuk 4	Uitrusting en munitie
Hoofdstuk 5	Wedstrijdfunctionarissen
Hoofdstuk 6	Schiet- en wedstrijdregels
Hoofdstuk 7	Voorbereidende wedstrijdorganisatie
Hoofdstuk 8	Storingen
Hoofdstuk 9	Gedragsregels voor schutters en teamleiders
Hoofdstuk 10	Uitrustingscontrole (wapens/kleding enz.)
Hoofdstuk 11	Procedures voor de schotwaardering
Hoofdstuk 12	Gelijke eindstand
Hoofdstuk 13	Protesten en beroepsprocedures
Hoofdstuk 14	Protocol: onderscheidingen en records
Hoofdstuk 15	Relatie met de media
Hoofdstuk 16	10 meter 5-schots Luchtpistool
Hoofdstuk 17	Action shooting
Hoofdstuk 18	Wedstrijden en klasseringen

## HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

- 1.1 Zie Hoofdstuk 8.1.0 ISSF Pistol Rules
- 1.2 De bepalingen van het Schiet- en Wedstrijdreglement deel I zijn op dit reglement van toepassing.
- 1.3 Voor meerdaagse wedstrijden, waaraan een finale verbonden is, kan de LTC-Pistool aangepaste regels voor deelname aan de finale geven, zulks in afwijking van het daaromtrent door de ISSF gestelde.
- 1.4 De Internationale wedstrijden worden geregeld volgens de ISSF reglementen.
- 1.5 Over zaken die niet geregeld zijn in de ISSF Technical Rules, de ISSF Pistol Rules of dit reglement, beslist de LTC-Pistool.

## HOOFDSTUK 2. VEILIGHEID

- 2.1 Zie Hoofdstuk 8.2.0 ISSF Pistol Rules.

## HOOFDSTUK 3. BANEN EN SCHIJVEN

### 3.1 Internationaal:

Zie Hoofdstuk 8.3.0 ISSF Pistol Rules.

### 3.2 Nationaal worden de volgende eisen aan de banen gesteld:

#### 3.2.1 Verlichting met kunstlicht

3.2.1.1 Op 10-meter binnenbanen is de verlichting met kunstlicht verplicht (zie artikel 6.3.15.4 t/m 6.3.15.4.2 ISSF Technical Rules).

3.2.1.2 Daar waar op de 25-/50-meter binnenbanen moet worden uitgelicht met kunstlicht dient deze conform de verlichting op een binnenbaan-standaard voor 10 meter te zijn (zie artikel 6.3.15.4 t/m 6.3.15.4.2 ISSF Technical Rules).

#### 3.2.2 Militair pistool

3.2.2.1 Militair Pistool wordt alleen op vaste schijven verschoten; het gebruik van een bewegende duel-installatie is verboden.

3.2.2.2 De volgende schietafstanden dienen gehandhaafd te worden behoudens de volgende toegestane afwijking:

25-m baan : +/- 0,10 m

20-m baan : +/- 0,08 m

15-m baan : +/- 0,07 m

3.2.2.3 In een groep van twee of drie schijven moet de onderlinge afstand tussen het midden van de schijven 75 cm (+/- 1 cm) bedragen.

3.2.2.4 Bij het knielend schieten dient er een mat voor de schutter aanwezig te zijn.

3.2.3 KKP 10 meter

3.2.3.1 Zie Hoofdstuk 6.3.0 ISSF Technical Rules, betrekking hebbend op Lucht Pistool.

3.2.4 Meesterkaart Licht en Zwaar 25 meter

3.2.4.1 Zie Hoofdstuk 6.3.0 ISSF Technical Rules, betrekking hebbend op de 25-meter-disciplines.

3.2.5 Algemene eisen voor schijven

Nationaal worden de volgende eisen aan de schijven gesteld:

3.2.5.1 Militair Pistool:

- 1) De schijf is 76 cm hoog en 45 cm breed en uitgevoerd conform het schaalmodel zoals weergegeven in afbeelding 1.
- 2) De schijf is zwart en heeft een ongeveer 1 cm brede witte rand.
- 3) De schijf is door middel van ongeveer 1 mm brede witte lijnen verdeeld in 5 zones.
- 4) De centrale zone (10 punten) wordt gevormd door twee verticale lijnen van 5 cm lang en 10 cm uit elkaar welke met elkaar verbonden zijn door twee halve cirkels met een straal van 5 cm. De centrale zone is dus 10 cm breed en 15 cm hoog.
- 5) De zones met telling 9 tot 6 zijn soortgelijk gevormd. Hun breedte wordt steeds vermeerderd met 10 cm (5 cm aan elke zijde) en hun hoogte wordt steeds vermeerderd met 15 cm (7,5 cm aan elke zijde).
- 6) De verticale lijnen die de zijdelingse begrenzing vormen van de zones worden telkens 5 cm langer en de middelpunten van de halve cirkels schuiven steeds extra 2,5 cm op.
- 7) Het middelpunt van de 10-zone ligt op 37,5 cm onder het hoogste punt van de 6-ring.
- 8) Op de afmeting van de 10-zone is een tolerantie van +/- 0,5 mm en op de andere zones een tolerantie van +/- 1 mm toegestaan. De zones worden gemeten vanaf de buitenzijde van de witte scheidingslijnen.
- 9) De zones zijn gemerkt met cijfers welke overeenstemmen met hun waarde (9, 8, 7, 6). Deze cijfers zijn geplaatst op ieder van de vier onderlinge loodrechte horizontale en verticale richtingen. De cijfers dienen 30 mm hoog en 15 mm breed te zijn, terwijl de lijndikte ervan ongeveer 2 mm bedraagt. De 10-zone is niet genummerd.
- 10) Iedere deelnemer start de wedstrijd op nieuwe schietschijven.

3.2.5.2 KKP 10 meter:

Zie Hoofdstuk 6.3.0, artikel 6.3.1, 6.3.2.6 en 6.3.3 ISSF Technical Rules, betrekking hebbend op Lucht Pistool.

3.2.5.3 Meesterkaart Licht en Zwaar 25 meter:

Zie Hoofdstuk 6.3.0, artikel 6.3.1, 6.3.2.5, 6.3.3 en 6.3.4 ISSF Technical Rules, betrekking hebbend op de 25-meter disciplines.



Afbeelding 1 Schijf Militair Pistool

3.2.5.4 Ter voorbereiding op de wedstrijden in de 25-meter-disciplines, zijn trainingen op kortere afstanden toegestaan.

#### **HOOFDSTUK 4. WAPENS, UITRUSTING EN MUNITIE**

4.1 Zie Hoofdstuk 8.4.0 ISSF Pistol Rules.

4.2. **Wapens:**

4.2.1 Onder het niet toegestane gebruik van enkelschots-pistolen op de 25-meter-disciplines (ISSF Pistol Rules 8.4.4.3/8.4.4.4), wordt mede begrepen het gebruik van semi-automatische pistolen als enkelschots-pistolen.

4.3. **Kleding:**

Zie artikel 8.4.7 ISSF Pistol Rules. Met uitzondering van de discipline Militair

Pistool.

#### **4.4 Munitie:**

4.4.1 Alle kogels die worden gebruikt moeten van lood zijn gemaakt of een gelijksoortig zacht materiaal.

4.4.2 Mantelmunitie is niet toegestaan (met uitzondering van Militair Pistool).

4.4.3 Om veiligheidsredenen is "magnum"-munitie of -lading niet toegestaan. Munitie die door de wedstrijdorganisatie als onveilig wordt beschouwd, dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

4.4.4 Munitie die het inslaggat vergroot is verboden.

#### **4.5 Speciale regels voor Militair Pistool:**

4.5.1 Iedere schutter die aan een wedstrijd deelneemt, alsmede het op de schietbaan aanwezige kader, is verplicht om tijdens het schieten een veiligheidsbril te dragen.

4.5.2 Handvuurwapens, ingericht voor het verschieten van centraalvuurmunitie, zijn toegestaan met een kaliber van 7.62 tot en met 11.66 mm (.30 - .459) met een maximale looplengte van 6 inch (152,4 mm).

4.5.3 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:

4.5.3.1 Mantelmunitie is toegestaan, mits het baanveiligheids-reglement dit veroorlooft.

4.5.3.2 Mondingsremmen of andere soortgelijk werkende middelen zijn niet toegestaan.

4.5.3.3 Balanceer- en loopgewichten, evenals alle losse hulpmiddelen zoals trekkerschoen - al dan niet verbreed -, verbrede hamer e.d. zijn niet toegestaan.

4.5.3.4 De korrel mag niet voor de loopmondning zijn aangebracht en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggende gedeelte van het mechanisme van het wapen.

4.5.3.5 De trekkerdruk moet minstens 1360 gram bedragen.

4.5.3.6 De greep mag niet verstelbaar zijn en een vaste of verstelbare palmsteun is niet toegestaan. De greep mag niet breder zijn dan 44 mm.

4.5.3.7 Het achterste deel van de greep dat rust op de bovenkant van de hand tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 30 mm. De afstand wordt gemeten vanaf de rechte hoek op de verlengde hartlijn van de loop tussen de punten A en B van de afbeelding, zoals opgenomen in de ISSF Pistol Rules.

4.5.3.8 Pistolen mogen niet uitsluitend ingericht zijn voor het verschieten van wadcutter-munitie.

4.5.3.9 Het gebruik van een hulzenvanger is niet toegestaan.

#### **4.6 Speciale regels voor Klein Kaliber Pistoel 10 meter en Meesterkaart licht kaliber 25 meter:**

4.6.1 Het wapen moet zijn ingericht voor het verschieten van munitie van het type kaliber .22 long rifle. De loop mag niet langer zijn dan 152,4 mm (6 inch). De hoogte van de loop met inbegrip van alle accessoires (richtmiddelen, gewichten, enzovoorts) mag niet groter zijn dan 40 mm.

4.6.2 Mondingsremmen of andere hulpmiddelen die een vergelijkbare werking hebben, zijn niet toegestaan.

4.6.3 Alle randvuurmunitie van het type kaliber .22 long rifle is toegestaan; de kogels dienen van lood of van een ander soortgelijk zacht materiaal te zijn gemaakt.

4.6.4 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:

4.6.4.1 Het gewicht van het wapen, inclusief de balanceergewichten en een leeg magazijn, mag niet meer zijn dan 1.400 gram. De balanceergewichten dienen vast te zijn aangebracht.

4.6.4.2 De afstand tussen keep en korrel mag niet groter zijn dan 220 mm. De afstand en de afmeting van de richtmiddelen mogen niet meer veranderd worden nadat de wedstrijd is begonnen. De korrel mag niet zijn aangebracht vóór de loopmondning en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggend gedeelte van het mechanisme van het wapen.

4.6.4.3 Optische richtmiddelen en spiegelvizieren zijn verboden.

4.6.4.4 De richtmiddelen mogen zijn voorzien van micrometerschroeven voor het aanbrengen van horizontale en verticale correcties.

4.6.4.5 De trekkerdruk moet minimaal 1.000 gram bedragen, gemeten bij verticaal gehouden loop.

4.6.4.6 Gewichten mogen niet vóór de loopmondning uitsteken.

4.6.4.7 De “neus” van de greep of het gedeelte van het frame van het wapen dat naar boven en naar achteren uitsteekt tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 3 cm., gemeten in de richting van de loop-as vanaf het tipje van de neus tot aan het meest diepe punt van het holle deel.

4.6.4.8 De afmetingen van het wapen zijn in zoverre beperkt dat het wapen geheel moet passen in een rechthoekige doos die de binnenaafmetingen 300 x 150 x 50 mm heeft.

4.6.4.9 De greep moet zodanig zijn uitgevoerd dat deze niet verstelbaar is tijdens de wedstrijd. De greep mag de hand, handpalm en de duim niet inklemmen en niet

breder zijn dan 50 mm.

4.6.4.10 Duimopleg en handsteun zijn toegestaan voor zover de afmetingen daarvan in overeenstemming zijn met de bepalingen voor de totale afmeting.

#### **4.7 Speciale regels voor Meesterkaart zwaar kaliber 25 meter:**

4.7.1 Het wapen moet zijn ingericht voor het verschieten van centraalvuurmunitie met een kaliber van 7.60 tot en met 9.65 mm (.30 tot en met .38). De loop mag niet langer zijn dan 152,4 mm (6 inch). De hoogte van de loop met inbegrip van alle accessoires (richtmiddelen, gewichten, enzovoorts) mag niet groter zijn dan 40 mm.

4.7.2 Mondingsremmen of andere hulpmiddelen die een vergelijkbare werking hebben zijn niet toegestaan.

4.7.3 Alle centraalvuurmunitie met een kaliber 7.60 tot en met 9.65 mm is toegestaan; de kogels dienen van lood of van een ander soortgelijk zacht materiaal te zijn gemaakt.

4.7.4 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:

4.7.4.1 Het gewicht van het wapen, inclusief de balanceergewichten en een leeg magazijn, mag niet meer zijn dan 1.400 gram. De balanceergewichten dienen vast te zijn aangebracht.

4.7.4.2 De afstand tussen keep en korrel mag niet groter zijn dan 220 mm. De afstand en de afmeting van de richtmiddelen mogen niet meer veranderd worden nadat de wedstrijd is begonnen. De korrel mag niet zijn aangebracht vóór de loopmondning en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggend gedeelte van het mechanisme van het wapen.

4.7.4.3 Optische richtmiddelen en spiegelvizieren zijn verboden.

4.7.4.4 De richtmiddelen mogen zijn voorzien van micrometerschroeven voor het aanbrengen van horizontale en verticale correcties.

4.7.4.5 De trekkerdruk moet minimaal 1.360 gram bedragen, gemeten bij verticaal gehouden loop.

4.7.4.6 Gewichten mogen niet vóór de loopmondning uitsteken.

4.7.4.7 De “neus” van de greep of het gedeelte van het frame van het wapen dat naar boven en naar achteren uitsteekt tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 3 cm., gemeten in de richting van de loop-as vanaf het tipje van de neus tot aan het meest diepe punt van het holle deel.

4.7.4.8 De afmetingen van het wapen zijn in zoverre beperkt dat het wapen geheel moet passen in een rechthoekige doos die de binnenafmetingen 300 x 150 x 50 mm heeft.

- 4.7.4.9 De greep moet zodanig zijn uitgevoerd dat deze niet verstelbaar is tijdens de wedstrijd. De greep mag de hand, handpalm en de duim niet inklemmen en niet breder zijn dan 50 mm.
- 4.7.4.10 Duimopleg en handsteun zijn toegestaan voor zover de afmetingen daarvan in overeenstemming zijn met de bepalingen voor de totale afmeting.

## **HOOFDSTUK 5. WEDSTRIJDFUNCTIONARISSEN**

- 5.1 Zie Hoofdstuk 8.5.0 ISSF Pistol Rules.

## **HOOFDSTUK 6. SCHIET- EN WEDSTRIJDREGELS**

- 6.1 Zie Hoofdstuk 8.6.0 ISSF Pistol Rules.  
Deze bepalingen zijn niet van toepassing op de discipline Action Shooting.
- 6.1.1 Alle pistoolonderdelen worden eenhandig verschoten, met uitzondering van de discipline Action Shooting.
- 6.1.2 De schutter staat geheel vrij, zonder ondersteuning en met beide voeten en/of schoenen binnen zijn/haar toegewezen schietpunt.
- 6.1.3 Tijdens het afvuren van het wapen dienen de schiethand en –arm geheel vrij naar voren gehouden te worden in de richting van de schietschijf.
- 6.1.4 Vaardige Houding:  
  
In deze houding staat de schutter met zijn/haar wapen naar beneden gericht op max. 45° van de lichaams-as. Het wapen mag niet gericht zijn op de vloer binnen de schietlijn.
- 6.1.5 Knielend:
- 1<sup>e</sup> De schutter knielt op de knie aan dezelfde zijde als de hand waarmee het wapen wordt vastgehouden en afgevuurd.
- 2<sup>e</sup> De schutter knielt op de knie aan de andere zijde dan de hand waarmee het wapen wordt vastgehouden en afgevuurd, waarbij het lichaam (beide schouders) één lijn moet vormen met de schiet-as.
- Hierbij mag men zodanig zitten dat een deel van het zitvlak op de hiel rust. Het gebruik van een knielkussen is verboden. De andere hand of arm mag niet worden gebruikt om het lichaam of delen van het lichaam te ondersteunen. Onder “ondersteunen” wordt verstaan het kiezen van een steunpunt buiten het lichaam.

## 6.2 De LTC Pistoool erkent de volgende disciplines:

### 6.2.1 Internationaal

Luchtpistoool heren	10 meter	60 schoten
Luchtpistoool heren-junioren	10 meter	60 schoten
Luchtpistoool dames	10 meter	40 schoten
Luchtpistoool dames-junioren	10 meter	40 schoten
Vrij pistool	50 meter	60 schoten
Olympisch Snelvuur pistool	25 meter	60 schoten
Snelvuur Luchtpistoool	10 meter	60 schoten
Standaard pistool	25 meter	60 schoten
Sportpistoool Zwaar heren	25 meter	60 schoten
Sportpistoool Licht dames	25 meter	60 schoten

### Nationaal

Klein kaliber pistool	10 meter	40 schoten
Meesterkaart Licht kaliber	25 meter	40 schoten
Meesterkaart Zwaar kaliber	25 meter	40 schoten
Militair pistool	25-20-15 meter	24 schoten
Luchtpistoool junioren	10 meter	40 en 60 schoten
Luchtpistoool Veteranen	10 meter	40 schoten
Snelvuur Luchtpistoool standaard	10 meter	40/60 schoten
Action Shooting Kleinkaliber pistool standaard	10 meter	13 schoten
Action Shooting Grootkaliber pistool standaard	10 meter	13 schoten
Action Shooting Grootkaliber revolver standaard	10 meter	13 schoten
Action Shooting Kleinkaliber pistool vrij	10 meter	13 schoten
Action Shooting Grootkaliber pistool vrij	10 meter	13 schoten
Action Shooting Grootkaliber revolver vrij	10 meter	13 schoten

## 6.3 **Aantal schoten per wedstrijd schijf:**

6.3.1 KKP 10 meter : 1 schot per schijf

6.3.2 Meesterkaart Licht kaliber : 5 schoten per schijf

6.3.3 Meesterkaart Zwaar kaliber : 5 schoten per schijf

6.3.4 Militair Pistoool:

Serie 1 en 2 : 6 schoten per schijf;

Serie 3 : maximaal 3 schoten per schijf;

Serie 4 : maximaal 2 schoten per schijf

## 6.4 **Aantal proefschijven:**

6.4.1 KKP 10 meter : 2 proefschijven

6.4.2 Meesterkaart Licht kaliber : 1 proefschijf

6.4.3 Meesterkaart Zwaar kaliber : 1 proefschijf

6.4.4 Militair Pistool : 1 proefschijf

### **6.5 Aantal proefschoten:**

6.5.1 KKP 10 meter : onbeperkt binnen de schiettijd

6.5.2 Meesterkaart Licht kaliber : 2 x 5 proefschoten

6.5.3 Meesterkaart Zwaar kaliber : 2 x 5 proefschoten

6.5.4 Militair Pistool : 6 proefschoten

### **6.6 Specifieke regels voor KKP 10 meter:**

Zie artikel 8.6.3.1.1.1 en 8.15.0 ISSF Pistol Rules, betrekking hebbend op Air Pistol Women.

### **6.7 Specifieke regels voor Meesterkaart Licht en Zwaar kaliber 25-meter:**

6.7.1 Elk van de twee disciplines wordt als volgt verschoten:

- 1) Er wordt geschoten op de 25-meter-precisieschijf;
- 2) De 40 wedstrijdschoten worden afgevuurd in acht series van vijf schoten;
- 3) De tijd voor elke serie is vijf minuten;
- 4) Voordat de wedstrijd begint mogen er tien proefschoten worden afgevuurd in twee series van vijf schoten in vijf minuten;
- 5) Proefschijven moeten dezelfde opeenvolgende nummers hebben als de wedstrijdschijven;
- 6) Voor elke serie geeft de baancommandant het nummer van de serie aan en het commando "LADEN". Na voldoende tijd te hebben gegeven het wapen te laden, begint het vuren na het desbetreffende commando of signaal.

### **6.8 Specifieke regels voor Militair Pistool:**

6.8.1 Deze discipline wordt verschoten met 24 wedstrijdschoten en is verdeeld in 4 series van 6 schoten.

6.8.2 De eerste serie bestaat uit een precisieserie van 6 schoten op 1 schijf, afstand 25 meter in 3 minuten in de staande houding.

6.8.3 De tweede serie bestaat uit een snelvuurserie van 6 schoten op 1 schijf, afstand 20 meter in 15 seconden in de staande houding.

6.8.4 De derde serie bestaat uit vuurverdelen van 6 schoten op 2 schijven, afstand 20 meter in 12 seconden in de knielende houding (max. 3 schoten per schijf).

- 6.8.5 De vierde serie bestaat uit vuurverdelen van 6 schoten op 3 schijven, afstand 15 meter in 9 seconden in de staande houding (max. 2 schoten per schijf).
- 6.8.6 Alvorens aan de proefschoten en de wedstrijd te beginnen, krijgt de schutter drie (3) minuten de tijd op zich te installeren op de schietbaan.
- 6.8.7 Voordat de wedstrijd begint, mogen 6 proefschoten worden afgevuurd in 3 minuten (gelijk aan eerste serie).
- 6.8.8 De baancommandant start een serie met het commando "WAPENS LADEN" en noemt de serie en tijd. De schutter mag proefaanslagen maken. Tijdsduur één (1) minuut. Daarna volgt het commando "ATTENTIE". Op dit commando, met uitzondering van proef en de eerste serie, moet de "VAARDIGHOUDING" worden aangenomen of een schutter moet te kennen geven "NIET GEREED" te zijn. Gebeurt dit niet binnen drie (3) seconden dan begint de serie. Als een schutter binnen drie (3) seconden "NIET GEREED" meldt, dan wacht de baancommandant 15 seconden en geeft opnieuw het commando "ATTENTIE" en start vervolgens de serie.
- 6.8.9 Een serie wordt begonnen door middel van een KORT FLUTTSIGNAAL. Elk schot hierna afgevuurd, telt mee in de wedstrijd.
- 6.8.10 Aan het eind van elke serie volgt het commando "WAPENS ONTLADEN". De schutter ontladent dan op de volgende manier: Bij pistolen het magazijn uitnemen, de kamer leeg maken en met de slede geopend het wapen ter inspectie aan de baancommandant laten zien. Bij revolvers de cilinder leegmaken en buiten het frame gekanteld laten zien. Nadat de baancommandant zich daadwerkelijk ervan heeft overtuigd dat het wapen ontladen is mag de schutter het wapen neerleggen of holsteren. De baancommandant geeft hierna de baan vrij.

6.8.11 Vaardigheid

De series 2 - 3 en 4 van de discipline Militair Pistool starten vanuit de "VAARDIGHOUDING". In deze houding wacht de schutter op het KORTE fluitsignaal. De tijd eindigt met een fluitsignaal. Dit fluitsignaal vangt aan 2 seconden "VOOR" en eindigt "OP" het einde van de toegestane tijd. Tijdens het fluitsignaal mag er nog gevraagd worden.

**6.9 Overtredingen en disciplinaire maatregelen:**

Zie artikel 8.6.5 t/m 8.6.7 ISSF Pistol Rules.

6.9.1 Uitzonderingsregels voor Militair Pistool

6.9.1.1 Als de schutter zijn wapen laadt met meer dan 6 patronen wordt hij gestraft met het in mindering brengen van 2 punten op het resultaat van die serie.

6.9.1.2 Te late schoten

Indien schoten vallen na het fluitsignaal, wordt de hoogste score als 0 (nul)

gewaardeerd.

### 6.9.1.3 Te veel schoten

- 1) Wanneer een schutter meer schoten op een schijf lost dan het wedstrijdprogramma voorschrijft, zal het hoogst gewaardeerde schot of schoten worden gewaardeerd als een misser.
- 2) Wanneer een schutter meer proefschoten afvuurt dan in het programma is toegestaan of is toegestaan door de baancommandant of jury, wordt hij gestraft met het in mindering brengen van 2 punten van zijn eerste wedstrijdserie voor ieder te veel afgevuurd proefschot.

## 6.10 **Specifieke regels voor Luchtpistool:**

6.10.1 Zie Band 1, Deel I SWR KNSA, Hoofdstuk 8.

6.10.2 Dames, veteranen en jeugd zijn niet verplicht om in hun eigen categorie individueel uit te komen. Zij mogen zich desgewenst laten inschrijven in de klasse, als vermeld in het klasseringsboek van de LTC-Pistool, maar zijn dan ook gehouden aan het aantal schoten welke voor deze klasse geldt.

6.10.3 Alleen deelnemers aan de individuele wedstrijd kunnen in een korps worden opgesteld.

6.10.4 Voor individuele deelnemers in de categorieën dames, veteranen en jeugd, is het geen beletsel voor hun vereniging uit te komen in een seniorenkorps. Men is dan wel gehouden aan het aantal schoten, dat voor het desbetreffende korps geldt. Het eerste deel van de serie telt voor de individuele rangschikking.

6.10.5 Voor elke klasse of categorie moeten er, zowel individueel als voor korpsen, ten minste drie deelnemers zijn aangemeld. Indien zulks niet het geval is kan de wedstrijdleiding in overleg met de LTC of de DTC besluiten tot samenvoeging of een andere passende oplossing vinden.

## 6.11 **Finale Sport Pistool Licht kaliber Dames:**

6.11.1 Bij minder dan 4 deelnemers zal er geen finale verschoten worden conform de regels van de ISSF, maar zal de kwalificatiewedstrijd tellen als zijnde de einduitslag.

## 6.12 **Korpsen:**

6.12.1 Korpsen bestaan uit drie schutters. De namen van deze drie schutters moeten vóór aanvang van de wedstrijd bekend zijn bij de wedstrijdorganisatie. De hoogst gekwalificeerde schutter in een korps is bepalend voor de klasse waarin het korps uitkomt.

## **6.13 N(ieuwelingen)-klasse:**

- 6.13.1 Elk Afdelings- en Districtskampioenschap is toegankelijk voor de schutters uit de desbetreffende Afdeling en/of District. Indien de kampioenschappen in klassen worden verschoten, komen schutters die zich niet vooraf hebben geklasseerd, uit in de hoogst deelnemende klasse. Schutters met een licentienummer niet ouder dan één (1) jaar kunnen in de N(ieuwelingen)-klasse geplaatst worden; peildatum is 1 januari, dit licentienummer zal ieder jaar vermeld worden in het klasseringsboek van de LTC-Pistool.

## **HOOFDSTUK 7. VOORBEREIDENDE WEDSTRIJDADMINISTRATIE**

- 7.1 Zie Hoofdstuk 8.7.0 ISSF Pistol Rules.
- 7.2 Bij de discipline Militair Pistool mag de volgende serie pas beginnen nadat alle schutters de voorgaande serie hebben beëindigd.

## **HOOFDSTUK 8. STORINGEN**

- 8.1 Zie Hoofdstuk 8.8.0 ISSF Pistol Rules.
- 8.2 **Specifieke regels voor Militair Pistool:**
- 8.2.1 De schutter moet 6 schoten afvuren in elke herhalingsserie. De 6 laagste treffers tellen voor de serie. Niet afgevuurde schoten en schoten die in de herhalingsserie de schijf niet raken, worden als missers beschouwd.
- 8.2.2 Het herhalen van een serie naar aanleiding van een storing is toegestaan:
- a) Eén maal in de series 1 en 2 samen, en:
  - b) Eén maal in de series 3 en 4 samen.
- 8.2.3 Als na 1 (één) storing in een gedeelte van de wedstrijd weer een storing optreedt, worden alleen de werkelijke afgevuurde schoten genoteerd voor de schutter. De serie mag niet worden herhaald en de niet afgevuurde schoten worden gewaardeerd als missers. De schutter mag de wedstrijd verder vervolgen.

## **HOOFDSTUK 9. GEDRAGSREGELS VOOR SCHUTTERS EN TEAMLEIDERS**

- 9.1 Zie Hoofdstuk 8.9.0 ISSF Pistol Rules.

## **HOOFDSTUK 10. CONTROLE VAN DE UITRUSTING**

- 10.1 Zie Hoofdstuk 6.6.0 ISSF Technical Rules en Hoofdstuk 8.10.0 ISSF Pistol Rules.

## HOOFDSTUK 11. PROCEDURES VOOR DE SCHOTWAARDERING

11.1 Om de treffers op te meten moet gebruik worden gemaakt van een schotmaatje van onderstaande diameter:

Klein Kaliber Pistool	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Luchtpistool, negatief	: flens 11.5 mm (+ 0,00/ - 0,05) pen 4.5 mm
Meesterkaart Licht	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Meesterkaart Zwaar	: flens 9.65 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.38)
Militair Pistool	: flens 11,5 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.45)
Sportpistool licht	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Sportpistool zwaar	: flens 9.65 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.38)
Standaard Pistool	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Vrij Pistool	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)

11.1.1 Bij positief meten (richting centrum visueel) krijgt het schot de waarde van de hogere ring als de flens deze ring raakt, bij negatief meten (richting buitenzijde visueel) krijgt het schot de waarde van de hogere ring als de flens de ring niet heeft onderbroken.

11.1.2 Het schotmaatje mag slechts eenmaal in het schotgat worden geplaatst. Daarom moet het gebruik van een schotmaatje door de functionaris op de schijf worden vermeld.

## HOOFDSTUK 12. GELIJKE EINDSTAND

12.1 Zie Hoofdstuk 8.12.0 ISSF Pistol Rules.

12.2 Specifieke regels voor Militair Pistool:

12.2.1 Individueel

Bij gelijke eindresultaten wordt de plaatsing beslist door:

- 1) Het grootste aantal treffers.
- 2) De hoogste score in de gedeelten 4, 3, 2.
- 3) Het hoogste aantal tienens, negens, achten, enz. in het eerste gedeelte.

12.2.2 Teams

Gelijke eindresultaten bij teams worden beslist door het totaal van de resultaten van de leden van het team en volgens de procedure voor individuele schutters, als omschreven in artikel 12.2.1.

## HOOFDSTUK 13. PROTESTEN EN BEROEPSPROCEDURES

13.1 Zie Hoofdstuk 8.13.0 ISSF Pistol Rules.

## **HOOFDSTUK 14.    PROTOCOL: ONDERSCHIEDINGEN EN RECORDS**

**14.1**            Zie Hoofdstuk 6.8.0 ISSF Technical Rules.

**14.2**            **Nationale records:**

Zie het SWR Deel I, Hoofdstuk 16.

## **HOOFDSTUK 15.    RELATIE MET DE MEDIA**

**15.1**            Zie Hoofdstuk 6.9.0 ISSF Technical Rules.

## **HOOFDSTUK 16.    10 METER 5-SCHOTS LUCHTPISTOOL**

**16.1**            Zie artikel 8.20 ISSF Pistol Rules

**16.2**            Ieder 4.5 mm (.177") samengeperst lucht- of CO<sub>2</sub>-wapen, dat overeenstemt met de volgende specificaties, mag worden gebruikt:

16.2.1           Het wapen mag slechts zijn geladen met vijf (5) luchtkogeltjes.

16.2.2           Het gewicht van het wapen inclusief alle accessoires, mag niet zwaarder zijn dan 1.500 gram.

16.2.3           De totale afmetingen van het wapen moeten dusdanig zijn dat het wapen past in een doos of kist met inwendige maten van 420 x 200 x 50 mm. Een fabricage-tolerantie van 0.0 en 1.0 mm in de afmetingen is toegestaan. Het magazijn hoeft niet in het wapen te zitten bij controle op de afmetingen.

16.2.4           Compensatoren (separators) en loopdoorboringen zijn toegestaan, op voorwaarde dat het pistool voldoet aan alle andere voorwaarden, inclusief de afmetingen.

16.2.5           De trekkerdruk moet zijn minimaal 500 gram.

**16.3**            Voordat de baancommandant het commando "LADEN" geeft, moet hij de tijd van de serie afroepen (bijvoorbeeld 1<sup>e</sup> 10-seconden-serie, enzovoorts). Als de baancommandant het commando "LADEN" heeft gegeven, moeten de schutters zich binnen één (1) minuut voorbereiden op de series. Als de baancommandant beslist dat de schutters hun voorbereiding hebben afgerond, moet hij de volgende commando's geven:

### 16.3.1 **Klapschijfinstallatie:**

\*” ATTENTIE “

(De schijven draaien naar de uitgangspositie)

\* “3-2-1-START”

(Het commando “START” is het signaal dat de schijven VOOR komen.

De schutters moeten in de VAARDIGHOUDING zijn bij het afroepen van “1”)

De schijven dienen drie (3) seconden (+/- één (1) seconde) na het commando “START” voor te draaien, waarop het schieten kan beginnen. Deze tijdslimiet dient hetzelfde te blijven gedurende de gehele wedstrijd. Op het moment dat de schijven voor beginnen te draaien, mag de schutter zijn wapen omhoog brengen.

### 16.3.2 **Vaste schijven:**

\* “ATTENTIE”

\* “3-2-1-START”

(Het commando “START” is het signaal om te vuren.

De schutters moeten in de VAARDIGHOUDING zijn bij het afroepen van “1”)

Na 10 seconden volgt het commando:

\* “STOP”

### 16.3.3 **Elektronische installatie:**

\* “ATTENTIE”

(Het “rode” licht gaat branden)

\* “3-2-1-START”

(Op het commando “START” gaat het “groene” licht branden.

De schutters moeten in de VAARDIGHOUDING zijn bij het afroepen van “1”)

Na 10 seconden gaat het “rode” licht weer branden.

16.3.4 Een serie wordt geacht te zijn begonnen na het commando “ATTENTIE”. Elk schot hierna afgevuurd, telt mee in de wedstrijd.

16.4 Overeenkomstig het ISSF-reglement Pistoel, wordt de eindranglijst voor een wedstrijd vastgesteld op basis van de hoogste score. Bij een gelijke score wordt, in tegenstelling tot de ISSF-reglementen, geen shoot-off georganiseerd, maar is de snelste schiettijd na afloop van de gehele wedstrijd, bepalend voor de plaatsing. Indien dan nog een gelijke score ontstaat, wordt alsnog overeenkomstig de ISSF-reglementen, een shoot-off gehouden.

## HOOFDSTUK 17. ACTION SHOOTING

### 17.1 Wapens, uitrusting en munitie:

#### 17.1.1 Wapens

Handwapens, ingericht voor het verschieten van randvuur- en centraalvuurmunitie, zijn toegestaan met een maximale looplengte van 8 3/8 inch.

Klein-kaliber : kaliber .22,

Groot-kaliber : kaliber 7.62 tot en met 11,66 mm

Er is geen beperking met betrekking tot het minimumgewicht van de trekkerdruk, mits het wapen deugdelijk en veilig functioneert.

#### 17.1.2 Richtmiddelen/hulpmiddelen

Standaard wapens:

In deze disciplines zijn loopgewichten (niet voor de loop uitstekend), beaver tails, vergrote magazijn-uitwerpknoppen/veiligheden, enzovoorts, toegestaan en compensators of magna-porting verboden. Als richtmiddelen zijn slechts open vizieren toegestaan (kijkers, lasers, optische richtmiddelen en dergelijke zijn verboden). Artikel 17.6.2.

#### 17.1.3 Munitie

Alle magnumkalibers, patronen met een huls lengte groter dan 32 mm en munitie met een extra metaal-doorborend effect, ontvlambare en lichtspoor munitie alsmede meervoudige projectielen (waaronder hagelmunitie) zijn te allen tijde verboden. Munitie die door de wedstrijdorganisatie als onveilig wordt beschouwd dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

#### 17.1.4 Kleding

De kleding is vrij, tenzij de wedstrijdorganisatie dit in de wedstrijd aankondiging anders vermeldt.

### 17.2 Doelen:

17.2.1 Er worden geen beperkingen gesteld aan de doelen die gebruikt worden voor het action schieten. De doelen dienen zodanig geconstrueerd te worden dat ze de veiligheid van de schutter niet in gevaar brengen. Stalen, breekbare en andere doelen mogen het gevaar op een ricochet niet vergroten.

17.2.1.1 De maten van de doelen voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen zijn als volgt:

Klein kaliber : Ø 10 cm +/- 5 mm

Groot kaliber : Ø 20 cm +/- 5 mm

17.2.2 Metalen doelen dienen om te vallen of om te slaan zodat de score direct zichtbaar is. Ze dienen dusdanig te zijn geconstrueerd dat ze bij een treffer niet zijwaarts weg kunnen draaien. Het oppervlakte van een metalen doel dient zo glad mogelijk te zijn, zodat de kans op ricochets wordt verminderd. Als doelen kunnen onder andere stalen plates, stalen poppers, stalen bowlingpins etc. worden gebruikt.

17.2.3 Houten en plastic bowlingpins, houtblokken en andere doelen mogen worden gebruikt, mits zij van een dusdanige kwaliteit zijn dat het versplinteren geen gevaar oplevert voor de deelnemers, de toeschouwers en het baanpersoneel.

17.2.4 Breekbare doelen zijn toegestaan voor zover het breken geen gevaar oplevert voor de deelnemers, de toeschouwers en het baanpersoneel. Als breekbare doelen kunnen onder andere kleiduiven worden gebruikt.

### **17.3 Schiethouding en startpositie:**

17.3.1 De startpositie is de VAARDIGHOUDING waarbij het wapen onder een hoek van 45 graden met het horizontale vlak wordt gehouden (eventueel "steunen op de balk"). Het trekken van een wapen uit een holster is verboden.

17.3.2 Als schiethouding kan staand vrije hand maar ook een tweehandige schiethouding gelden, tenzij dit uitdrukkelijk anders vermeld is in de wedstrijdomschrijving.

### **17.4 Beschrijving wedstrijdonderdelen:**

17.4.1 Voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen en Competitiewedstrijden is het aantal doelen vastgesteld op 13 waarvan 1 stopplate. De wijze van opstelling is vrij.

17.4.1.1 De afstand tot de doelen voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen en Competitiewedstrijden is vastgesteld op 10 meter +/- 0,5 meter.

17.4.1.2 Deze wedstrijden bestaan uit 5 series waarvan het totaal van de 3 hoogste series tellen voor de einduitslag.

17.4.1.3 De handwapens mogen geladen worden met:

Revolver	:	maximaal 6 patronen
Pistool Standaard	:	maximaal 8 patronen
Pistool Vrij	:	aantal patronen vrij, echter minimaal één magazijnwissel tussen het eerste en het laatste doel.

Het gebruik van meerdere speedloaders/magazijnen is toegestaan. Hulp bij het bijladen is niet toegestaan.

17.4.2 Door het diverse karakter van het action schieten is het niet mogelijk om voor overige open wedstrijden een exacte omschrijving van de schietonderdelen te geven in dit reglement. De wedstrijdorganisatie dient echter voorafgaande aan de wedstrijd

een duidelijke wedstrijdomschrijving te publiceren waar tenminste de volgende zaken zijn omschreven:

startpositie, schiethouding, aantal doelen, afstand tot de doelen, baanprocedures, kalibers, welke kalibers en munitie is uitgesloten, eventuele kleding, aantal patronen per magazijn, hulp bij het laden, baancommando's, alle toepasbare strafpunten, de gebruikte soort tijdmeting, het eventuele gebruik van een stopplate (eindmarkering bij tijdmeting).

## **17.5 Tijdlimiet:**

17.5.1 De maximum tijdlimiet wordt door de wedstrijdorganisatie bepaald en in de wedstrijdpublicatie gepubliceerd. Een algemeen bruikbare tijdlimiet bedraagt 120 seconden (2 minuten).

## **17.6 Bepalingen aangaande de wedstrijd en handelingen op de baan:**

### 17.6.1 Proefaanslagen

Het maken van proefaanslagen is toegestaan, tenzij uitdrukkelijk verboden door de wedstrijdorganisatie.

17.6.2 Voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen gelden de volgende disciplines:

Klein kaliber pistool standaard  
Groot kaliber pistool standaard  
Groot kaliber revolver standaard  
Klein kaliber pistool vrij  
Groot kaliber pistool vrij  
Groot kaliber revolver vrij

17.6.2.1 Bij open wedstrijden kan de wedstrijdorganisatie bepalen of er onderscheid wordt gemaakt naar type of model van het vuurwapen. Revolvers en pistolen kunnen in dezelfde klasse deelnemen, dit dient de wedstrijdorganisatie in de wedstrijdomschrijving te vermelden.

### 17.6.3 Procedurefouten

Indien de schutter afwijkt van de gepubliceerde wedstrijdomschrijving krijgt hij hiervoor de maximumtijd welke in de wedstrijdomschrijving staat vermeld.

### 17.6.4 Recht van beroep

De schutter heeft het recht om tegen een beslissing van het baanpersoneel in beroep te gaan bij de commissie van beroep. Is er geen commissie van beroep dan beslist de wedstrijdcommissie.

## **17.7 Het waarden van de treffers:**

- 17.7.1 De doelen dienen zo afgesteld te zijn dat deze, bij een treffer door een kogel, omvergeschoten kunnen worden.

### Klein kaliber

Een treffer door een .22 standaard fabriekspatroon op 1/3 van de onderzijde van het doel.

### Groot kaliber

Een treffer door een kogel met een minimale energiefactor van 120 op 1/3 van de onderzijde van het doel. De factor wordt bepaald door het kogelgewicht (grains) te vermenigvuldigen met de snelheid van de kogel (feet/second) en de uitkomst te delen door 1.000.

- 17.7.2 De wedstrijdorganisatie dient er voor zorg te dragen dat de doelen voor elke deelnemende schutter gelijk of nagenoeg gelijk zijn. Dit heeft met name betrekking op bowling pins, houtblokken, e.d. De met projectielen gevulde plastic bowling pins vormen door het meergewicht een moeilijker om te schieten obstakel voor de schutter en dienen daarom indien mogelijk vermeden te worden.

- 17.7.3 De tijdmeting dient bij voorkeur te geschieden door middel van elektronische waarneming. Dit kan geschieden door bevestiging van een contact aan het laatste te beschieten doel (voor het gebruik van een stop-plate zie ook 17.4.2). De tijdwaarneming kan ook geschieden door het gebruik van een zogenaamde timer. De tijdmeting dient minimaal tot één decimaal achter de komma (van de seconde) te gebeuren.

- 17.7.4 Indien de schutter tijdens een wedstrijdonderdeel last heeft van een storing, dan dient de schutter deze in zijn eigen tijd te verhelpen. Het hebben van een storing mag nooit leiden tot het geven van een tellende herkansing. Tijdens het verhelpen van een storing dient de schutter de veiligheidsregels strikt in acht te nemen.

- 17.7.5 Indien de schutter om wat voor reden dan ook het onderdeel of de wedstrijd niet afmaakt krijgt hij de in de wedstrijdomschrijving aangegeven maximale tijd als score toegekend, tenzij de wedstrijdomschrijving anders vermeldt.

## **17.8 Regels bij gelijke einduitslagen:**

- 17.8.1 Bij een gelijke eindstand van twee of meer schutters geldt de volgende regel: bij de drie (3) snelste series telt de vierde (4e) serie c.q. vijfde (5e) serie als steunserie en wel in volgorde van afgelegde series.
- 17.8.2 Bij open wedstrijden kan de wedstrijdleiding zich het recht voorbehouden bij een gelijke einduitslag een andere procedure te volgen, dit dient echter wel in de wedstrijdomschrijving vermeld te worden.

## **17.9 Baanprocedures:**

17.9.1 De baancommando's kunnen zowel in de Nederlandse of in de Engelse taal worden gegeven.

### 17.9.2 Baancommando's

Nadat de schutter op de baan geroepen is krijgt hij/zij het commando: "LADEN EN PROEFAANSLAGEN MAKEN", "LOAD AND MAKE READY". Wanneer de schutter hiermee gereed is vraagt de baanofficial: "IS DE SCHUTTER GEREED?", "ARE YOU READY?". De schutter geeft aan dat hij/zij gereed is om zijn/haar oefening te beginnen door de in de wedstrijdomschrijving genoemde starthouding aan te nemen waarna de baanofficial roept: "ATTENTIE", "STANDBY", waarna er tussen 0 en 5 seconden later het startsignaal klinkt. Het startsignaal kan gegeven worden door een veelvoud van manieren: Bij elektronische tijdwaarneming kan dit geschieden door middel van een piep van het gebruikte apparaat. Nadat de schutter gereed is met zijn oefening vraagt de baanofficial: "ONTLADEN EN WAPEN LEEG TONEN", "UNLOAD, SHOW CLEAR". De schutter ontladt pas NA dit commando op de volgende manier:

Bij pistolen het magazijn uitnemen, de kamer leeg maken en met de slede geopend het wapen ter inspectie aanbieden aan de baanofficial te laten zien.

Bij revolvers de cilinder leegmaken en buiten het frame gekanteld laten zien.

Nadat de baanofficial zich daadwerkelijk ervan heeft overtuigd dat het wapen ontladen is geeft hij het volgende commando: "WAPEN VEILIG, SLUTTEN EN HAMER NAAR VOREN, WAPEN HOLSTEREN, C.Q. OPBERGEN", "CLOSE WEAPON, HAMMER DOWN, HOLSTER". Het naar voren doen van de gespannen hamer dient te gebeuren door de trekker daadwerkelijk te bedienen. Het wapen dient op het schietpunt geholsterd te worden of te worden opgeborgen in een tas of schietkoffer.

De schutter verlaat NOOIT het schietpunt met het wapen in zijn of haar hand. Als dit alles naar tevredenheid van de baanofficial is afgewerkt geeft deze het commando: "BAAN VRIJ", "RANGE CLEAR". Pas nadat dit commando gegeven is mag de vuurlijn overschreden worden.

## **17.10 Veiligheidsregels:**

17.10.1 Het overtreden van de veiligheidsregels leidt tot onvoorwaardelijke diskwalificatie voor de gehele wedstrijd. Commando's van de baancommandant dienen onvoorwaardelijk te worden opgevolgd.

17.10.2 Het is verboden om vuurwapens te hanteren anders dan onder het commando van de baanofficial of in de fumble zone. Het hanteren van vuurwapens in de door de wedstrijdorganisatie daarvoor ontworpen fumble zone dient bij voorkeur door een baanofficial begeleid te worden. In de fumble zone mogen wapen en de magazijnen worden getest en eventueel uit het holster worden getrokken. Verder mogen er in de fumble zone onder toezicht van een baanofficial reparaties aan de vuurwapens

worden verricht. Het is echter verboden om in de fumble zone munitie met zich mee te dragen of te hanteren.

- 17.10.3 Het is verplicht op de schietbaan oog- en gehoorbeschermers te dragen.
- 17.10.4 Het is verboden om een wapen te laden anders dan op commando van een baanofficial. Onder een geladen wapen wordt verstaan: een patroon in de kamer of cilinder of een gevuld magazijn in het wapen.
- 17.10.5 Het is verboden om het schietpunt te verlaten met een geladen wapen. Indien het wapen door een storing niet ontladen kan worden dient de wedstrijdorganisatie zodanig passende maatregelen te nemen dat de veiligheid van eenieder is gewaarborgd.
- 17.10.6 Gedurende het schieten van het wedstrijdonderdeel, het laden, het naladen en het ontladen dient het wapen in de richting van de kogelvanger te wijzen.
- 17.10.7 De schutter mag een gevallen wapen niet oprapen, tenzij hij of zij daarvoor toestemming heeft gekregen van een baanofficial.
- 17.10.8 Het is verboden met een ongeladen of geladen wapen in de richting van het publiek te wijzen.
- 17.10.9 Het is verboden een ongecontroleerd schot af te vuren. Onder een ongecontroleerd schot (accidental discharge) wordt verstaan: elk schot dat in het holster wordt gedaan (voor zover gebruikt), elk schot dat per ongeluk wordt afgevuurd en terecht komt buiten het gebied dat bestemd is voor het opvangen van kogels, elk schot dat iets anders dan een doel treft binnen drie meter afstand van de schutter en elk schot dat wordt afgevuurd in een onveilige richting, zulks ter beoordeling van de wedstrijdorganisatie. Voorbeelden:
- a) een schot dat afgaat tijdens het laden of ontladen of het verhelpen van een storing;
  - b) een schot dat afgaat tijdens het verplaatsen naar een andere schietpositie tenzij er gericht op doelen wordt geschoten.
- 17.10.10 Trekkerschoenen mogen niet buiten de trekkerbeugel uitsteken.
- 17.10.11 Het is te allen tijde verboden om voor of tijdens de wedstrijd alcoholhoudende dranken te nuttigen.

## HOOFDSTUK 18. WEDSTRIJDEN EN KLASSERINGEN

- 18.1** De wapengroep Pistool kent de volgende wedstrijden voor de internationale en nationale disciplines:
- a. Verenigings-Klasseringswedstrijden;
  - b. Selectiewedstrijden;
  - c. Afdelings-Kampioenschappen;
  - d. Districts-Kampioenschappen en
  - e. Nederlandse Kampioenschappen.
- 18.2 Verenigings-Klasseringswedstrijden:**
- 18.2.1 Elke vereniging kan voor haar leden klasseringswedstrijden organiseren op alle pistool-disciplines van 1 oktober tot 1 april. Deze wedstrijden dienen tijdig van tevoren aan de leden bekend te worden gemaakt.
- 18.2.2 Deelname aan deze wedstrijden staat open voor alle leden van de organiserende vereniging, in het bezit van een schutterslicentie van de KNSA, en die niet hebben kunnen deelnemen aan voor klassering tellende wedstrijden.
- 18.2.3 Een klassering op deze wedstrijden geeft **GEEN RECHT** op deelname aan de Nederlandse Kampioenschappen.
- 18.2.4 De namen en verdere gegevens van de schutters moeten zo snel mogelijk worden gezonden (uiterlijk 5 juli) naar de DTC-Pistool van het desbetreffende district of een andere aangewezen functionaris, dit in verband met het samenstellen van het landelijke klasseringsboek.
- 18.2.5 De op deze wedstrijden behaalde klasse is geldig voor het daarop volgende klasseringsjaar.
- 18.3 Selectiewedstrijden:**
- 18.3.1 Ter bepaling van deelname in een vertegenwoordigend team c.q. voor uitzending naar enig internationaal evenement, is de LTC-Pistool bevoegd om te bepalen welke Nederlandse dan wel andere wedstrijden zullen gelden als selectiewedstrijd. Daarnaast kan de LTC-Pistool aparte wedstrijden voor dit doel uitschrijven, waarbij de deelnemers aan van tevoren bekende eisen dienen te voldoen. Dit artikel is eveneens van toepassing op districtsniveau en de desbetreffende DTC-Pistool.
- 18.4 Afdelings-kampioenschappen:**
- 18.4.1 Iedere DTC Pistool organiseert voor elk der disciplines Afdelings-kampioenschappen in de periode van 1 oktober tot 1 februari. Deze kampioenschappen dienen tijdig bij de DTC Pistool te worden aangevraagd met het oog op publicatie in het Bondsorgaan.
- 18.4.2 Elk Afdelings-Kampioenschap moet toegankelijk zijn voor alle schutters uit de desbetreffende afdeling. Schutters uit andere afdelingen/districten mogen "Buiten

Mededinging" deelnemen om een klassering te verkrijgen.

- 18.4.2.1 De Afdelings-Kampioenschappen worden, mits er voldoende deelnemers zijn, in klassen verschoten. Een afgelasting kan nooit leiden tot een automatische H-klasseklassering.
- 18.4.2.2 Korpsen die aan de Afdelings-Kampioenschappen deelnemen worden, mits er voldoende korpsen zijn, in klassen verschoten. De hoogst geklasseerde schutter bepaalt de klasse waarin het korps deelneemt.
- 18.4.3 Schutters die zich in het voorafgaande klasseringsjaar niet hebben geklasseerd, komen uit in de hoogste deelnemende klasse.
- 18.4.4 De duur van het Afdelings-Kampioenschap moet zodanig worden gekozen dat alle aangemelde schutters aan de wedstrijd kunnen deelnemen.
- 18.4.5 De Afdelingskampioenschappen zijn te allen tijde tevens klasseringswedstrijden.

#### 18.4.6 Notering van het resultaat

Bij deelname door schutters van buiten de afdeling zal dezelfde notering plaatsvinden. Deze schutters dienen op een aparte klasseringslijst te worden geplaatst met vermelding van het district. Deze lijst moet worden opgestuurd naar de DTC-Pistool van het desbetreffende district.

- 18.4.7 De namen en verdere gegevens van de schutters moeten zo snel mogelijk worden gezonden (uiterlijk 5 juli) naar de DTC-Pistool of een andere aangewezen functionaris, dit in verband met het samenstellen van het landelijke klasseringsboek. Formulieren zijn verkrijgbaar bij de desbetreffende DTC.

### 18.5 **Districts-kampioenschappen:**

- 18.5.1 Iedere DTC Pistool organiseert voor elk der disciplines Districts-kampioenschappen in de periode van 1 februari tot 1 mei. Deze kampioenschappen dienen tijdig bij de DTC Pistool te worden aangevraagd met het oog op publicatie in het Bondsorgaan.
- 18.5.2 Elk Districts-Kampioenschap moet toegankelijk zijn voor alle schutters uit het desbetreffende district. Schutters uit andere Districten mogen "Buiten Mededinging" deelnemen om een klassering te verkrijgen.
  - 18.5.2.1 De Districts-Kampioenschappen worden, mits er voldoende deelnemers zijn, in klassen verschoten. Een afgelasting kan nooit leiden tot een automatische H-klasseklassering.
  - 18.5.2.2 Korpsen die aan de Districts-Kampioenschappen deelnemen worden, mits er voldoende korpsen zijn, in klassen verschoten. De hoogst geklasseerde schutter bepaalt de klasse waarin het korps deelneemt.
- 18.5.3 Schutters welke zich in het voorafgaande klasseringsjaar niet hebben geklasseerd komen uit in de hoogste deelnemende klasse.

18.5.4 De duur van het Districts-Kampioenschap moet zodanig worden gekozen dat alle aangemelde schutters aan de wedstrijd kunnen deelnemen.

18.5.5 De Districtskampioenschappen zijn te allen tijde tevens klasseringswedstrijden.

18.5.6 Notering van het resultaat

Bij deelname door schutters van buiten het district zal dezelfde notering plaatsvinden. Deze schutters dienen op een aparte klasseringslijst te worden geplaatst met vermelding van het district. Deze lijst moet worden opgestuurd naar de DTC-Pistool van het desbetreffende district.

18.5.7 De namen en verdere gegevens van de schutters moeten zo snel mogelijk worden gezonden (uiterlijk 5 juli) naar de DTC-Pistool of een andere aangewezen functionaris, dit in verband met het samenstellen van het landelijke klasseringsboek. Formulieren zijn verkrijgbaar bij de desbetreffende DTC.

## **18.6 Nederlandse Kampioenschappen:**

18.6.1 Nederlandse Kampioenschappen voor nationale en internationale disciplines worden gehouden in de periode van 1 mei tot 1 oktober.

18.6.2 Deelname aan de Nederlandse Kampioenschappen is alleen mogelijk door schutters die het voorafgaande klasseringsjaar aan de door de LTC-Pistool vastgestelde eis hebben voldaan.

18.6.2.1 Voor deelname aan de Nederlandse Kampioenschappen kunnen limieten worden vastgesteld. Deze limieten worden op voordracht van de LTC, door het Algemeen Bestuur vastgesteld; de LTC Pistool zal, indien nodig, die limieten jaarlijks bekend maken.

18.6.3 De secretaris LTC-Pistool brengt de organiserende vereniging tijdig op de hoogte van de namen en adressen van de schutters die recht op deelname hebben.

18.6.4 De schutters dienen echter zelf na uitnodiging in te schrijven. In verband hiermee dient de wedstrijdkalender, tezamen met voldoende details, tijdig te worden gepubliceerd in het Bondsorgaan.

18.6.5 Bij de Nederlandse kampioenschappen kunnen verenigingen, die tenminste een (1) schutter in de Hoofdklasse hebben, deelnemen aan de korpswedstrijden. De korpsen bestaan uit drie (3) schutters.

18.6.6 Indien een vereniging niet voldoende schutters in de Hoofdklasse heeft om een korps te formeren dan mag deze vereniging het korps aanvullen met schutters met minimaal een B-klassering, totdat het voltallig is. De resultaten van de extra schutters tellen alleen voor de score van het korps en niet voor de individuele wedstrijd.

## **18.7 De eisen/klassegrenzen:**

- 18.7.1 Jaarlijks, vóór aanvang van het nieuwe wedstrijdseizoen, worden de nieuwe of aangepaste eisen voor de diverse klassen van de verschillende disciplines vastgesteld en gepubliceerd in het Bondsorgaan.
- 18.7.2 Gelijktijdig met de publicatie van de in 18.7.1 vermelde eisen worden de eisen voor het Vaardigheidskruis vermeld.
- 18.7.3 Indien er in een bepaalde discipline een dames-/junioren-klasse bestaat, dan worden de eisen hiervoor vermeld onder "omschrijving van de discipline".

## **18.8 De klasseringsmethode:**

- 18.8.1 De klassering wordt bepaald door de scores behaald in alle volgens de KNSA schieten wedstrijdreglementen georganiseerde wedstrijden, de Districts-kampioenschappen en Afdelings-kampioenschappen.

Alle scores worden bij elkaar opgeteld en door het aantal wedstrijden gedeeld. Dit gemiddelde bepaalt de klasse.