



KONINKLIJKE NEDERLANDSE SCHIETSPOORT ASSOCIATIE

POSTBUS 303, 3830 AJ LEUSDEN

DEEL VI - PISTOOL

INHOUD

DEEL VI

PISTOOL

Hoofdstuk 1	Algemeen
Hoofdstuk 2	Veiligheid
Hoofdstuk 3	Banen en schijven
Hoofdstuk 4	Wapens, uitrusting en munitie
Hoofdstuk 5	Wedstrijdfunctionarissen
Hoofdstuk 6	Schiet- en wedstrijdregels
Hoofdstuk 7	Voorbereidende wedstrijdorganisatie
Hoofdstuk 8	Storingen
Hoofdstuk 9	Gedragsregels voor schutters en teamleiders
Hoofdstuk 10	Controle van de uitrusting
Hoofdstuk 11	Procedures voor de schotwaardering
Hoofdstuk 12	Gelijke eindstand
Hoofdstuk 13	Protesten en beroepsprocedures
Hoofdstuk 14	Protocol: onderscheidingen en records
Hoofdstuk 15	10 meter 5-schots Luchtpistool
Hoofdstuk 16	Action shooting
Hoofdstuk 17	Wedstrijden en klasseringen

HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

- 1.1 Zie ISSF General Technical Rules en ISSF Pistol Rules.
- 1.2 De bepalingen van het Schiet- en Wedstrijdreglement deel I zijn op dit reglement van toepassing.
- 1.3 Voor meerdaagse wedstrijden, waaraan een finale verbonden is, kan de LTC-Pistool aangepaste regels voor deelname aan de finale geven, zulks in afwijking van het daaromtrent door de ISSF gestelde.
- 1.4 De Internationale wedstrijden worden geregeld volgens de ISSF reglementen.
- 1.5 Ter voorbereiding op de wedstrijden in de 25-meter-disciplines, zijn trainingen op kortere afstanden toegestaan.
- 1.6 Over zaken die niet geregeld zijn in de ISSF Technical Rules, de ISSF Pistol Rules of dit reglement, beslist de LTC Pistool.

HOOFDSTUK 2. VEILIGHEID

- 2.1 Zie ISSF General Technical Rules.
- 2.1.1 Het overtreden van de veiligheidsregels leidt tot onvoorwaardelijke diskwalificatie voor de gehele wedstrijd.
- 2.1.2 Behalve tijdens het geoorloofde schieten en droogoefeningen met de wapens moeten altijd zogenaamde “Safety Flags“ in de wapens geplaatst zijn. Bij luchtwapens door de gehele lengte van de loop.
- 2.1.3 Er mogen niet meer patronen geladen worden dan het, volgens dit reglement, opgegeven aantal schoten per wedstrijdschijf of serie.
- 2.1.4 Bij een weigeraar, op het schietpunt of op de baanwiel, dient als volgt gehandeld te worden: Handvuurwapen minimaal 1 minuut richting kogelvanger houden en daarna:
- Pistool : Magazijn verwijderen en doorladen;
Revolver : Cilinder uitklappen en alle patronen verwijderen.
- 2.1.5 Het gebruik van een holster is alleen toegestaan bij de discipline Service Pistol en Action Shooting, mits dit holster het handvuurwapen kan bergen inclusief een geplaatste veiligheidsvlag die zichtbaar is voor iedereen.
- 2.1.6 Een wapen is geladen wanneer het in contact is met een patroon, kogeltje of magazijn met patronen.

HOOFDSTUK 3. BANEN EN SCHIJVEN

3.1 Verlichting:

Zie ISSF General Technical Rules.

3.2 Tijdmeting:

3.2.1 Een START/STOP signaal kan gegeven worden door middel van het gebruik van een stopwatch (fluitsignaal) of het gebruik van een elektronische tijdwaarneming (akoestisch signaal).

3.2.2 Ter ondersteuning van een akoestisch signaal mag ook verlichting (rood/groen) worden gebruikt als START/STOP signaal.

3.3 Afstanden, installatie en Benodigdheden:

3.3.1 Militair Pistool en Service Pistol:

3.3.1.1 Militair Pistool wordt alleen op vaste schijven verschoten; het gebruik van een bewegende duel-installatie is verboden. Service Pistol daarentegen mag zowel op vaste schijven als op bewegende duel-installatie verschoten worden.

3.3.1.2 De volgende schietafstanden dienen gehandhaafd te worden behoudens de volgende toegestane afwijking:

25-m baan : +/- 0,10 m

20-m baan : +/- 0,08 m

15-m baan : +/- 0,07 m

10-m baan : +/- 0,05 m

3.3.1.3 In een groep van twee of drie schijven moet de onderlinge afstand tussen het midden van de schijven 75 cm (+/- 1 cm) bedragen.

3.3.1.4 De hoogte van het centrum van de schietschijf (visueel) wordt gemeten vanuit het grondvlak schietpunt. De hoogte is 1,40 meter +10 cm/-20 cm.

3.3.1.5 Schietschijf middelpunten dienen allemaal dezelfde hoogte te hebben +/- 1 cm.

3.3.1.6 Bij het knielend schieten dient er een mat voor de schutter aanwezig te zijn.

3.3.2 Klein Kaliber Pistool:

3.3.2.1 De schietafstand is 10 meter: +/- 0,05 meter.

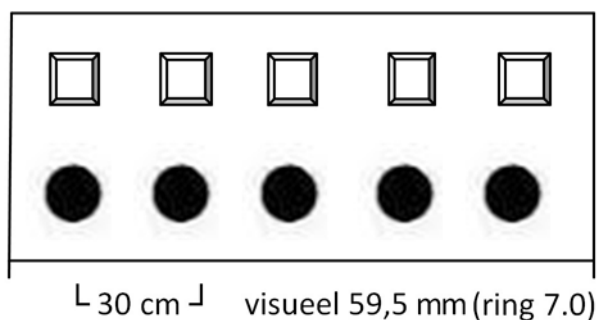
3.3.2.2 De hoogte van het centrum van de schietschijf (visueel) wordt gemeten vanuit het grondvlak schietpunt. De hoogte is 1,40 meter: +/- 0,10 meter/- 0,20 meter.

3.3.3 Meesterkaart Licht en Zwaar 25 meter:

3.3.3.1 Zie ISSF Pistol Rules betrekking hebbend op de 25-meterdisciplines.

3.3.4 5-schots Duel Luchtpistool:

3.3.4.1 Wordt verschoten op een elektronische schietkast.



De elektronische schietkast bestaat uit 5 visuelen. De schiettijd wordt aangegeven door middel van groene led-verlichting onder ieder visueel voorafgegaan door rode led-verlichting. De schietkast wordt door een Baancommandant bediend.

3.3.4.2 De schutter blijft in “vaardige” houding totdat de lampjes “groen” branden; daarna lost de schutter op elk visueel 1 (een) schot. Wanneer er een treffer is, gaan de “groene” lampjes boven deze treffer uit. Na het bereiken van de maximale tijd van 10 seconden gaan de alle "groene" lampjes uit. De baancommandant noteert vervolgens het aantal treffers.

3.4 Algemene eisen voor schijven:

3.4.1 Militair Pistool en Service Pistool Groot Kaliber:

3.4.1.1 De schijf is 76 cm hoog en 45 cm breed en uitgevoerd conform het schaalmodel zoals weergegeven in afbeelding 1.

3.4.1.2 De schijf is zwart en heeft een ongeveer 1 cm brede witte rand.

3.4.1.3 De schijf is door middel van ongeveer 1 mm brede witte lijnen verdeeld in 5 zones.

3.4.1.4 De centrale zone (10 punten) wordt gevormd door twee verticale lijnen van 5 cm lang en 10 cm uit elkaar welke met elkaar verbonden zijn door twee halve cirkels met een straal van 5 cm. De centrale zone is dus 10 cm breed en 15 cm hoog.

3.4.1.5 De zones met telling 9 tot 6 zijn soortgelijk gevormd. Hun breedte wordt steeds vermeerderd met 10 cm (5 cm aan elke zijde) en hun hoogte wordt steeds vermeerderd met 15 cm (7,5 cm aan elke zijde).

3.4.1.6 De verticale lijnen die de zijdelingse begrenzing vormen van de zones worden telkens 5 cm langer en de middelpunten van de halve cirkels schuiven steeds extra 2,5

cm op.

- 3.4.1.7 Het middelpunt van de 10-zone ligt op 37,5 cm onder het hoogste punt van de 6-ring.
- 3.4.1.8 Op de afmeting van de 10-zone is een tolerantie van +/- 0,5 mm en op de andere zones een tolerantie van +/- 1 mm toegestaan. De zones worden gemeten vanaf de buitenzijde van de witte scheidingslijnen.
- 3.4.1.9 De zones zijn gemerkt met cijfers welke overeenstemmen met hun waarde (9, 8, 7, 6). Deze cijfers zijn geplaatst op ieder van de vier onderlinge loodrechte horizontale en verticale richtingen. De cijfers dienen 30 mm hoog en 15 mm breed te zijn, terwijl de lijndikte ervan ongeveer 2 mm bedraagt. De 10-zone is niet genummerd.
- 3.4.1.10 Iedere deelnemer start de wedstrijd op nieuwe schietschijven.



Afbeelding 1 Schijf Militair Pistool

- 3.4.2 Klein Kaliber Pistool:
- 3.4.2.1 Klein Kaliber Pistool wordt verschoten op de 10 meter Luchtpistool-schijf.
- 3.4.3 Meesterkaart Licht en Zwaar 25 meter:
- 3.4.3.1 Zie ISSF General Technical Rules.
- 3.4.4 Service Pistol Klein Kaliber:
- 3.4.4.1 De schijf is 50 cm hoog en 35 cm breed en uitgevoerd conform het schaalmodel zo-

als weergegeven in afbeelding 2.

- 3.4.4.2 De schijf is zwart en heeft een ongeveer 1 cm brede witte rand.
- 3.4.4.3 De schijf is door middel van ongeveer 1 mm brede witte lijnen verdeeld in 5 zones.
- 3.4.4.4 De centrale zone (10 punten) wordt gevormd door twee verticale lijnen van 3 cm lang en 6 cm uit elkaar die met elkaar verbonden zijn door twee halve cirkels met een straal van 3 cm. De centrale zone is dus 6 cm breed en 9 cm hoog.
- 3.4.4.5 De zones met telling 9 tot 6 zijn soortgelijk gevormd. Hun breedte wordt steeds vermeerderd met 6 cm (3 cm aan elke zijde) en hun hoogte wordt steeds vermeerderd met 9 cm (4,5 cm aan elke zijde).
- 3.4.4.6 De verticale lijnen die de zijdelingse begrenzing vormen van de zones worden telkens 3 cm langer en de middelpunten van de halve cirkels schuiven steeds extra 1,5 cm op.
- 3.4.4.7 Het middelpunt van de 10-zone ligt op 22,5 cm onder het hoogste punt van de 6-ring.
- 3.4.4.8 Op de afmeting van de 10-zone is een tolerantie van +/- 0,5 mm en op de andere zones een tolerantie van +/- 1 mm toegestaan. De zones worden gemeten vanaf de buitenzijde van de witte scheidingslijnen.
- 3.4.4.9 De zones zijn gemerkt met cijfers die overeenstemmen met hun waarde (9, 8, 7, 6). Deze cijfers zijn geplaatst op ieder van de vier onderlinge loodrechte horizontale en verticale richtingen. De cijfers dienen 18 mm hoog en 9 mm breed te zijn, terwijl de lijndikte ervan ongeveer 2 mm bedraagt. De 10-zone is niet genummerd.
- 3.4.4.10 Ieder deelnemer start de wedstrijd op nieuwe schietschijven.



Afbeelding 2 Service Pistol klein kaliber

HOOFDSTUK 4. WAPENS, UITRUSTING EN MUNITIE

4.1 Zie ISSF Pistol Rules.

4.2 **Wapens:**

4.2.1 Onder het niet toegestane gebruik van enkelschots-pistolen op de 25-meter-disciplines (ISSF Pistol Rules), wordt mede begrepen het gebruik van semi-automatische pistolen als enkelschots-pistolen.

4.2.2 Het is niet toegestaan om een pistool met meer patronen te laden dan de patroonhouder kan bergen.

4.3 **Kleding:**

Zie ISSF General Technical Rules en ISSF Pistol Rules. Met uitzondering van de disciplines Militair Pistool en Service Pistol.

4.4 **Munitie:**

4.4.1 Alle kogels die worden gebruikt moeten van lood zijn gemaakt of een gelijksoortig zacht materiaal.

4.4.2 Mantelmunitie is niet toegestaan (met uitzondering van Militair Pistool en Service Pistol Groot Kaliber).

4.4.3 Het gebruik van "magnum"-munitie of -lading is niet toegestaan, behoudens in de disciplines Militair Pistool en Action Shooting, voor zover het Veiligheidsreglement van de desbetreffende accommodatie het gebruik van die munitie toestaat.

4.4.4 Munitie die het inslaggat vergroot is verboden.

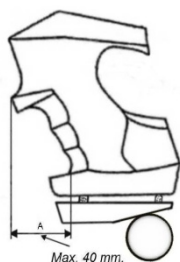
4.4.5 Munitie die door de wedstrijdorganisatie als onveilig wordt beschouwd dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

4.5 **Speciale regels voor opgelegd Luchtpistool:**

4.5.1 Opgelegd Luchtpistool is toegestaan voor de categorieën Junioren-D, -C en Veteranen.

4.5.2 Bij opgelegd schieten wordt het luchtpistool met de onderzijde van de kolf op een steun geplaatst en mag niet zijdelings "aangeleund" zijn/worden tegen de installatie.

- 4.5.2.1 Tijdens het afvuren mag de “niet” schiethand niet boven de gordel geplaatst worden.
- 4.5.2.2 Het aanbrengen van speciale kolfplaten is toegestaan mits het wapen binnen de afmetingen van de meetkist blijft.
- 4.5.2.3 De greepdiepte voor de pink, zowel in de greep als in de speciale kolfplaat, mag niet dieper zijn dan 40 mm gemeten vanaf de verticale lijn die gelijk is aan het meest naar voren uitstekende punt van de greep (zie onderstaande tekening)



- 4.5.3 Voor opgelegd schieten wordt een schietstandaard gebruikt. Voor de afmetingen van deze standaard: zie onderstaande tekening.



Afbeelding 1:
Standaard voor opgelegd **Pistool**schieten

- 4.5.3.1 Indien de standaard van rond materiaal is gemaakt, is de maximale afmeting 30 mm doorsnede. Indien de standaard van vierkant materiaal is gemaakt, is de maximale afmeting 30 x 30 mm. Het oplegpunt van de standaard dient echter altijd van rond materiaal te zijn.
- 4.5.3.2 Op het oplegpunt van de standaard mag beschermingsmateriaal voor het wapen worden aangebracht. De materiaalkeuze moet echter zodanig zijn, dat zolang het wapen op de standrust rust, er geen vlakke ondergrond of zijwaarts steunvlak

ontstaat.

- 4.5.3.3 Op of aan de schietstandaard en wapen mogen geen middelen worden aangebracht met de bedoeling om het wapen in een gefixeerde positie in of op de standaard vast te maken of te klemmen.
- 4.5.3.4 De schietstandaard mag met maximaal 3 steunpunten de balie/grond raken. De onderlinge afstand tussen de steunpunten is maximaal 30 cm, gemeten vanuit het centrum van elk steunpunt. Tussen de steunpunten en het oplegpunt is iedere uitvoering van de standaard toegestaan, mits de afmetingen van het gebruikte materiaal voldoen aan de gestelde afmetingen in artikel 4.5.3.

4.6 Speciale regels voor Militair Pistool en Service Pistol Groot Kaliber:

- 4.6.1 Iedere schutter die aan een wedstrijd deelneemt, alsmede het op de schietbaan aanwezige kader, is verplicht om tijdens het schieten een veiligheidsbril te dragen.
- 4.6.2 Handvuurwapens, ingericht voor het verschieten van centraalvuurmunitie, zijn toegestaan met een kaliber van 7.62 tot en met 11.66 mm (.30 - .459) met een maximale looplengte van 6 inch (152,4 mm).
 - 4.6.2.1 Alleen open vizieren inclusief fiber optiek zijn toegestaan; kijkers, lasers “ook uitschakelbaar”, spiegel-vizieren en optische richtmiddelen zijn verboden.
- 4.6.3 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:
 - 4.6.3.1 Mantelmunitie is toegestaan, mits het baanveiligheids-reglement dit veroorlooft.
 - 4.6.3.2 Mondingsremmen of andere soortgelijk werkende middelen zijn niet toegestaan.
 - 4.6.3.3 Balanceer- en loopgewichten, evenals alle losse hulpmiddelen zoals trekkerschoen - al dan niet verbreed -, verbrede hamer e.d. zijn niet toegestaan.
 - 4.6.3.4 De korrel mag niet voor de loopmondning zijn aangebracht en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggende gedeelte van het mechanisme van het wapen.
 - 4.6.3.5 De trekkerdruk moet minstens 1360 gram bedragen.
 - 4.6.3.6 De greep mag niet verstelbaar zijn en een vaste of verstelbare palmsteun is niet toegestaan. De greep mag niet breder zijn dan 44 mm.
 - 4.6.3.7 Het achterste deel van de greep dat rust op de bovenkant van de hand tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 30 mm. De afstand wordt gemeten vanaf de rechte hoek op de verlengde hartlijn van de loop tussen de punten A en B van de afbeelding, zoals opgenomen in de ISSF Pistol Rules.
 - 4.6.3.8 Pistolen mogen niet uitsluitend ingericht zijn voor het verschieten van wadcuttermunitie.

4.6.3.9 Het gebruik van een hulzenvanger is niet toegestaan.

4.7 Speciale regels voor Klein Kaliber Pistoel 10 meter en Meesterkaart licht kaliber 25 meter:

4.7.1 Het wapen moet zijn ingericht voor het verschieten van munitie van het type kaliber .22 long rifle. De loop mag niet langer zijn dan 6 inch (152,4 mm).

4.7.2 Mondingsremmen of andere hulpmiddelen die een vergelijkbare werking hebben, zijn niet toegestaan.

4.7.3 Alle randvuurmunitie van het type kaliber .22 long rifle is toegestaan; de kogels dienen van lood of van een ander soortgelijk zacht materiaal te zijn gemaakt.

4.7.4 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:

4.7.4.1 Het gewicht van het wapen, inclusief de balanceergewichten en een leeg magazijn, mag niet meer zijn dan 1.400 gram. De balanceergewichten dienen vast te zijn aangebracht.

4.7.4.2 De afstand tussen keep en korrel mag niet groter zijn dan 220 mm. De afstand en de afmeting van de richtmiddelen mogen niet meer veranderd worden nadat de wedstrijd is begonnen. De korrel mag niet zijn aangebracht vóór de loopmondning en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggend gedeelte van het mechanisme van het wapen.

4.7.4.3 Alleen open vizieren, inclusief fiber optiek zijn toegestaan; kijkers, lasers “ook uitschakelbaar”, spiegelvizieren en optische richtmiddelen zijn verboden.

4.7.4.4 De richtmiddelen mogen zijn voorzien van micrometerschroeven voor het aanbrengen van horizontale en verticale correcties.

4.7.4.5 De trekkerdruk moet minimaal 1.000 gram bedragen, gemeten bij verticaal gehouden loop.

4.7.4.6 Gewichten mogen niet vóór de loopmondning uitsteken.

4.7.4.7 De “neus” van de greep of het gedeelte van het frame van het wapen dat naar boven en naar achteren uitsteekt tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 3 cm., gemeten in de richting van de loop-as vanaf het tipje van de neus tot aan het meest diepe punt van het holle deel.

4.7.4.8 De afmetingen van het wapen zijn in zoverre beperkt dat het wapen geheel moet passen in een rechthoekige doos die de binnenaftmetingen 300 x 150 x 50 mm heeft.

4.7.4.9 De greep moet zodanig zijn uitgevoerd dat deze niet verstelbaar is tijdens de wedstrijd. De greep mag de hand, handpalm en de duim niet inklemmen en niet

breder zijn dan 50 mm.

4.7.4.10 Duimopleg en handsteun zijn toegestaan voor zover de afmetingen daarvan in overeenstemming zijn met de bepalingen voor de totale afmeting.

4.8 Speciale regels voor Meesterkaart zwaar kaliber 25 meter:

4.8.1 Het wapen moet zijn ingericht voor het verschieten van centraalvuurmunitie met een kaliber van 7.60 tot en met 9.65 mm (.30 tot en met .38). De loop mag niet langer zijn dan 6 inch (152,4 mm).

4.8.2 Mondingsremmen of andere hulpmiddelen die een vergelijkbare werking hebben zijn niet toegestaan.

4.8.3 Alle centraalvuurmunitie met een kaliber 7.60 tot en met 9.65 mm is toegestaan; de kogels dienen van lood of van een ander soortgelijk zacht materiaal te zijn gemaakt.

4.8.4 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:

4.8.4.1 Het gewicht van het wapen, inclusief de balanceergewichten en een leeg magazijn, mag niet meer zijn dan 1.400 gram. De balanceergewichten dienen vast te zijn aangebracht.

4.8.4.2 De afstand tussen keep en korrel mag niet groter zijn dan 220 mm. De afstand en de afmeting van de richtmiddelen mogen niet meer veranderd worden nadat de wedstrijd is begonnen. De korrel mag niet zijn aangebracht vóór de loopmondning en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggend gedeelte van het mechanisme van het wapen.

4.8.4.3 Alleen open vizieren, inclusief fiber optiek zijn toegestaan; kijkers, lasers “ook uitschakelbaar”, spiegelvizieren en optische richtmiddelen zijn verboden.

4.8.4.4 De richtmiddelen mogen zijn voorzien van micrometerschroeven voor het aanbrengen van horizontale en verticale correcties.

4.8.4.5 De trekkerdruk moet minimaal 1.000 gram bedragen, gemeten bij verticaal gehouden loop.

4.8.4.6 Gewichten mogen niet vóór de loopmondning uitsteken.

4.8.4.7 De “neus” van de greep of het gedeelte van het frame van het wapen dat naar boven en naar achteren uitsteekt tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 3 cm., gemeten in de richting van de loop-as vanaf het tipje van de neus tot aan het meest diepe punt van het holle deel.

4.8.4.8 De afmetingen van het wapen zijn in zoverre beperkt dat het wapen geheel moet passen in een rechthoekige doos die de binnenafmetingen 300 x 150 x 50 mm heeft.

4.8.4.9 De greep moet zodanig zijn uitgevoerd dat deze niet verstelbaar is tijdens de wedstrijd. De greep mag de hand, handpalm en de duim niet inklemmen en niet breder zijn dan 50 mm.

4.8.4.10 Duimopleg en handsteun zijn toegestaan voor zover de afmetingen daarvan in overeenstemming zijn met de bepalingen voor de totale afmeting.

4.9 Speciale regels voor 5-schots Duel Luchtpistool:

4.9.1 Ieder 4.5 mm (.177") samengeperst lucht- of CO₂-wapen, dat overeenstemt met de volgende specificaties, mag worden gebruikt:

4.9.2 Het wapen mag slechts zijn geladen met vijf (5) luchtkogeltjes.

4.9.3 Het gewicht van het wapen inclusief alle accessoires, mag niet zwaarder zijn dan 1.500 gram.

4.9.4 De totale afmetingen van het wapen moeten dusdanig zijn dat het wapen past in een doos of kist met inwendige maten van 420 x 200 x 50 mm. Een fabricage-tolerantie van 0.0 en 1.0 mm in de afmetingen is toegestaan. Het magazijn hoeft niet in het wapen te zitten bij controle op de afmetingen.

4.9.5 Compensatoren (separators) en loopdoorboringen zijn toegestaan, op voorwaarde dat het pistool voldoet aan alle andere voorwaarden, inclusief de afmetingen.

4.9.6 De trekkerdruk moet zijn minimaal 500 gram.

4.9.7 Geen enkel deel van de greep noch van de hulpmiddelen mag de hand omsluiten. De handsteun en andere uitsteeksels van de greep mogen geen kleinere hoek vormen dan 90 graden. De duim moet vrij omhoog en zijwaarts te bewegen zijn ten opzichte van de duimrust.

4.10 Speciale regels voor Service Pistol Klein Kaliber:

4.10.1 Het wapen moet zijn ingericht voor het verschieten van munitie van het type kaliber .22 long rifle. De loop mag niet langer zijn dan 152,4 mm (6 inch).

4.10.2 Mondingsremmen of andere hulpmiddelen die een vergelijkbare werking hebben, zijn niet toegestaan.

4.10.3 Alle randvuurmunitie van het type kaliber .22 long rifle is toegestaan; de kogels dienen van lood of van een ander soortgelijk zacht materiaal te zijn gemaakt.

4.10.4 Handvuurwapens dienen verder te voldoen aan de volgende specificaties:

- 4.10.4.1 Het gewicht van het wapen, inclusief de balanceergewichten en een leeg magazijn, mag niet groter zijn dan 1.400 gram.
- 4.10.4.2 De afstand tussen keep en korrel mag niet groter zijn dan 220 mm. De afstand en de afmeting van de richtmiddelen mogen niet meer veranderd worden nadat de wedstrijd is begonnen. De korrel mag niet zijn aangebracht vóór de loopmondning en de keep mag niet zijn aangebracht achter het meest naar achter liggend gedeelte van het mechanisme van het wapen.
- 4.10.4.3 Alleen open vizieren, inclusief fiber optiek zijn toegestaan; kijkers, lasers “ook uitschakelbaar”, spiegelvizieren en optische richtmiddelen zijn verboden.
- 4.10.4.4 De richtmiddelen mogen zijn voorzien van micrometerschroeven voor het aanbrengen van horizontale en verticale correcties.
- 4.10.4.5 De trekkerdruk moet minimaal 1.000 gram bedragen, gemeten bij verticaal gehouden loop.
- 4.10.4.6 Gewichten mogen niet vóór de loopmondning uitsteken.
- 4.10.4.7 De “neus” van de greep of het gedeelte van het frame van het wapen dat naar boven en naar achteren uitsteekt tussen duim en wijsvinger mag niet langer zijn dan 3 cm., gemeten in de richting van de loop-as vanaf het tipje van de neus tot aan het meest diepe punt van het holle deel.
- 4.10.4.8 De afmetingen van het wapen zijn in zoverre beperkt dat het wapen geheel moet passen in een rechthoekige doos die de binnen-afmetingen 300 x 150 x 50 mm heeft.
- 4.10.4.9 Hand- op palmsteun is niet toegestaan.
- 4.10.4.10 Duimopleg en handsteun zijn toegestaan voor zover de afmetingen daarvan in overeenstemming zijn met de bepalingen voor de totale afmeting.

HOOFDSTUK 5. WEDSTRIJDFUNCTIONARISSEN

- 5.1 Zie ISSF General Technical Rules.

HOOFDSTUK 6. SCHIET- EN WEDSTRIJDREGELS

- 6.1 Zie ISSF Pistol Rules.
Deze bepalingen zijn niet van toepassing op de discipline Action Shooting.
- 6.1.1 Alle pistoolonderdelen worden eenhandig verschoten, met uitzondering van de disciplines Action Shooting en Service Pistol.

6.1.2 De schutter staat geheel vrij, zonder ondersteuning en met beide voeten en/of schoenen binnen zijn/haar toegewezen schietpunt.

6.1.3 Tijdens het afvuren van het wapen dienen de schiethand en –arm geheel vrij naar voren gehouden te worden in de richting van de schietschijf.

6.1.4 Vaardige Houding:

In deze houding staat de schutter met zijn/haar wapen naar beneden gericht op max. 45° van de lichaams-as. Het wapen mag niet gericht zijn op de vloer binnen de schietlijn.

6.1.5 Knielend:

1^e De schutter knielt op de knie aan dezelfde zijde als de hand waarmee het wapen wordt vastgehouden en afgevuurd.

2^e De schutter knielt op de knie aan de andere zijde dan de hand waarmee het wapen wordt vastgehouden en afgevuurd, waarbij het lichaam (beide schouders) één lijn moet vormen met de schiet-as.

Hierbij mag men zodanig zitten dat een deel van het zitvlak op de hiel rust. Het gebruik van een knielkussen is verboden. De andere hand of arm mag niet worden gebruikt om het lichaam of delen van het lichaam te ondersteunen. Onder “ondersteunen” wordt verstaan het kiezen van een steunpunt buiten het lichaam.

6.2 De LTC Pistool erkent de volgende disciplines:

6.2.1 Internationaal, nationaal en Ranking

Luchtpistool 10 meter Senioren-heren, Senioren-dames,

Junioren-A-heren en Junioren-A-dames 60 schoten

Vrij pistool 50 meter 60 schoten

Olympisch Snelvuur pistool 25 meter 60 schoten

Standaard pistool 25 meter 60 schoten

Sportpistool Zwaar 25 meter 60 schoten

Sportpistool Licht 25 meter 60 schoten

Uitsluitend nationaal en Ranking

Luchtpistool Veteranen-heren, Veteranen-dames,

Junioren-B en Junioren-C 10 meter 40 schoten

Luchtpistool opgelegd 10 meter 40 schoten

Meesterkaart Licht kaliber 25 meter 40 schoten

Meesterkaart Zwaar kaliber 25 meter 40 schoten

Klein kaliber pistool 10 meter 40 schoten

Militair pistool 25-20-15 meter 24 schoten

Service Pistol klein kaliber 25-20-15-10 meter 24 schoten

Service Pistol groot kaliber 25-20-15-10 meter 24 schoten

Uitsluitend nationaal

Action Shooting Klein kaliber pistool standaard 10 meter 13 schoten
Action Shooting Groot kaliber pistool standaard 10 meter 13 schoten
Action Shooting Groot kaliber revolver standaard 10 meter 13 schoten
Action Shooting Klein kaliber pistool vrij 10 meter 13 schoten
Action Shooting Groot kaliber pistool vrij 10 meter 13 schoten
Action Shooting Groot kaliber revolver vrij 10 meter 13 schoten
5-schots Duel luchtpistool 10 meter Junioren-B en Junioren-C 40 schoten.
Senioren-heren, Senioren-dames, Veteranen, Junioren-A-heren, Junioren-A-dames
60 schoten

6.3 Aantal schoten per wedstrijdscijf:

- 6.3.1 Klein Kaliber Pistool : 5 schoten per schijf
- 6.3.2 Meesterkaart Licht kaliber : 5 schoten per schijf
- 6.3.3 Meesterkaart Zwaar kaliber : 5 schoten per schijf
- 6.3.4 Militair Pistool:
- Serie 1 en 2 : 6 schoten per schijf;
Serie 3 : maximaal 3 schoten per schijf;
Serie 4 : maximaal 2 schoten per schijf
- 6.3.5 Service Pistol klein en groot kaliber:
- Serie 1 : 6 schoten linker schijf
Serie 2 : 3 schoten linker schijf
3 schoten rechter schijf
Serie 3 : 2 + 2 + 2 schoten rechterschijf
Serie 4 : 3 schoten linker schijf
3 schoten rechter schijf

6.4 Aantal proefschijven:

- 6.4.1 Klein Kaliber Pistool : 2 proefschijven
- 6.4.2 Meesterkaart Licht kaliber : 1 proefschijf
- 6.4.3 Meesterkaart Zwaar kaliber : 1 proefschijf
- 6.4.4 Militair Pistool : 1 proefschijf
- 6.4.5 Service Pistol klein en groot kaliber : geen

6.5 Aantal proefschoten:

6.5.1	Klein Kaliber Pistoool	: onbeperkt in een tijd van 10 minuten
6.5.2	Meesterkaart Licht kaliber	: 2 x 5 proefschoten
6.5.3	Meesterkaart Zwaar kaliber	: 2 x 5 proefschoten
6.5.4	Militair Pistoool	: 6 proefschoten
6.5.5	5-schots Duel luchtpistoool	: 10 proefschoten
6.5.6	Service Pistol klein en groot kaliber	: geen

6.6 **Wedstrijdregels Klein Kaliber Pistoool:**

6.6.1 Deze discipline wordt als volgt verschoten:

- 1) De 40 wedstrijdshots worden afgevuurd op acht (8) schietschijven in series van vijf (5) schoten.
- 2) De totale schiettijd exclusief proefschoten is 50 minuten.
- 3) Voorafgaande aan de wedstrijd krijgen de deelnemers 10 minuten voorbereidingstijd inclusief proefschieten.

6.7 **Wedstrijdregels voor Meesterkaart Licht en Zwaar kaliber:**

6.7.1 Elk van de twee disciplines wordt als volgt verschoten:

- 1) Er wordt geschoten op de 25-meter-precisieschijf;
- 2) De 40 wedstrijdshots worden afgevuurd in acht series van vijf schoten;
- 3) De tijd voor elke serie is vijf minuten;
- 4) Voordat de wedstrijd begint mogen er tien proefschoten worden afgevuurd in twee series van vijf schoten in vijf minuten;
- 5) Proefschijven moeten dezelfde opeenvolgende nummers hebben als de wedstrijdshots;
- 6) Voor elke serie geeft de baancommandant het nummer van de serie aan en het commando "LADEN". Na voldoende tijd te hebben gegeven het wapen te laden, begint het vuren na het desbetreffende commando of signaal.

6.8 **Wedstrijdregels voor Militair Pistoool:**

6.8.1 Deze discipline wordt verschoten met 24 wedstrijdshots en is verdeeld in 4 series van 6 schoten.

6.8.2 De eerste serie bestaat uit een precisieserie van 6 schoten op 1 schijf, afstand 25 meter in 3 minuten in de staande houding.

6.8.3 De tweede serie bestaat uit een snelvuurserie van 6 schoten op 1 schijf, afstand 20

meter in 15 seconden in de staande houding.

- 6.8.4 De derde serie bestaat uit vuurverdelen van 6 schoten op 2 schijven, afstand 20 meter in 12 seconden in de knielende houding (max. 3 schoten per schijf).
- 6.8.5 De vierde serie bestaat uit vuurverdelen van 6 schoten op 3 schijven, afstand 15 meter in 9 seconden in de staande houding (max. 2 schoten per schijf).
- 6.8.6 Voordat de wedstrijd begint, mogen 6 proefschoten worden afgevuurd in 3 minuten (gelijk aan de eerste serie).
- 6.8.7 Alvorens aan de proefschoten en de wedstrijd te beginnen, krijgt de schutter drie (3) minuten de tijd om zich te installeren op het toegewezen schietpunt.
- 6.8.8 Op het toegewezen schietpunt wordt alleen het magazijn en de cilinder van de Revolver gevuld. De cilinder wordt pas in het frame gekanteld op het schietpunt nadat de Baancommandant het commando "WAPENS LADEN" heeft gegeven.
- 6.8.9 De baancommandant start een serie met het commando "WAPENS LADEN" en noemt de serie en tijd. De schutter mag nu de veiligheidsvlag verwijderen en proefaanslagen maken. Wapen laden wil zeggen: magazijn plaatsen en wapen doorladen en voor Revolvers de cilinder in het frame kantelen en de haan spannen. Tijdsduur één(1) minuut. Daarna volgt het commando "ATTENTIE". Op dit commando, met uitzondering van proef en de eerste serie, moet de "VAARDIGHOUDING" worden aangenomen of een schutter moet te kennen geven "NIET GEREED" te zijn. Gebeurt dit niet binnen 3 seconden dan begint de serie. Als een schutter binnen 3 seconden "NIET GEREED" meldt, dan wacht de baancommandant 15 seconden en geeft opnieuw het commando "ATTENTIE" en start vervolgens de serie.
- 6.8.10 Een serie wordt begonnen door middel van een KORT startsignaal. Elk schot hierna afgevuurd, telt mee in de wedstrijd.
- 6.8.11 Aan het eind van elke serie volgt het commando "WAPENS ONTLADEN". De schutter ontladent dan op de volgende manier. Bij pistolen het magazijn uitnemen, de kamer leeg maken en met geopende slede het wapen ter inspectie aan de baancommandant laten zien. Bij revolvers de cilinder buiten het frame kantelen, leegmaken en voor inspectie aan de baancommandant laten zien. Nadat de baancommandant zich er daadwerkelijk van overtuigd heeft dat het wapen ontladen is en de veiligheidsvlag is aangebracht, brengt de schutter zijn wapen naar zijn/haar toegewezen schietpunt. De baancommandant geeft hierna de baan vrij.

6.8.12 Vaardighouding

De series 2 - 3 en 4 van de discipline Militair Pistool starten vanuit de "VAARDIGHOUDING". In deze houding wacht de schutter op het KORT startsignaal*. De schiettijd eindigt ook met een signaal*. Dit signaal* vangt aan 2 seconden "VOOR" en eindigt "OP" het einde van de toegestane schiettijd. Tijdens dit signaal* mag er nog gevuld worden.

* Dit signaal dient duidelijk hoorbaar te zijn voor de deelnemers.

6.9 Wedstrijdregels voor 5-schots Duel Luchtpistool:

6.9.1. Algemeen:

6.9.1.1 De wedstrijd bestaat uit:

- 1) 40 wedstrijdschoten voor Junioren-B en Junioren-C.
- 2) 60 wedstrijdschoten voor Senioren-heren, Senioren-dames, Veteranen, Junioren-A-heren en Junioren-A-dames.

De wedstrijd wordt verschoten in series van 5 schoten verdeeld over de 5 visuelen in 10 seconden.

6.9.1.2 De schutter krijgt 3 minuten voorbereidingstijd vóór aanvang van de wedstrijd. Gedurende deze voorbereidingstijd mag er geen schot worden afgevuurd, maar is droogvuren toegestaan.

6.9.1.3 Voordat de baancommandant het commando “LADEN” geeft, moet hij het rangtelwoord van de serie afroepen (bijvoorbeeld 1^e 10-seconden-serie, enzovoorts).

6.9.1.4 Aan het einde van elke serie of bij een onderbreking dient de schutter onmiddellijk zijn wapen te ontladen.

6.9.1.5 Wanneer een schutter zich terugtrekt uit de wedstrijd na het afgeven van het eerste proefschot, mag hij niet meer worden vervangen.

6.9.1.6 Vóór het begin van ieder gedeelte, mag de schutter 1 proefserie schieten in 10 seconden.

6.9.1.7 Bij een storing, moet de serie waarin de storing plaatsvindt eerst worden afgehandeld door diegenen die het aangaat, voordat de schutters uit deze groep de volgende serie kunnen starten.

6.9.1.8 Bij het einde van elke serie wordt het commando “ONTLADEN” gegeven.

6.9.1.9 De eindranglijst voor een wedstrijd wordt vastgesteld op basis van het hoogste aantal treffers. Bij een gelijke eindstand zie artikel 12.3.1.

6.10 Wedstrijdregels voor Luchtpistool:

6.10.1 Zie Band 1, Deel I SWR KNSA, Hoofdstuk 8.

6.10.2 Dames, veteranen en jeugd zijn niet verplicht om in hun eigen categorie individueel uit te komen. Zij mogen zich desgewenst laten inschrijven in de klasse, als vermeld in het klasseringsboek van de LTC-Pistool, maar zijn dan ook gehouden aan het aantal schoten welke voor deze klasse geldt.

- 6.10.3 Alleen deelnemers aan de individuele wedstrijd kunnen in een team worden opgesteld.
- 6.10.4 Voor individuele deelnemers in de categorieën dames, veteranen en jeugd, is het geen beletsel voor hun vereniging uit te komen in een senioren-team. Men is dan wel gehouden aan het aantal schoten, dat voor het desbetreffende team geldt. Het eerste deel van de serie telt voor de individuele rangschikking.
- 6.10.5 Voor elke klasse of categorie moeten er, zowel individueel als voor teams, ten minste drie deelnemers zijn aangemeld. Indien zulks niet het geval is kan de wedstrijdleiding in overleg met de LTC of de DTC besluiten tot samenvoeging of een andere passende oplossing vinden.

6.11 Wedstrijdregels voor Service Pistol:

- 6.11.1 Gezien de snelheid van enige series is het bij het gebruik van een fluit, verplicht daarvoor een aparte official aan te wijzen, zodat de baancommandant zich geheel kan bezighouden met de veiligheid.
- 6.11.2 Deze discipline wordt verschoten met 24 wedstrijdschoten en is verdeeld in 4 serie van 6 schoten. Het staat de schutter vrij om een- of tweehandig te schieten.
- 6.11.3 Voor elke serie geldt tevens dat het bekijken van de score tussentijds niet is toegestaan.
- 6.11.4 Bij telling mogen er niet meer dan twaalf schietgaten in een schietschijf zitten. De hoogst te waarden schoten vallen dan af.
- 6.11.5 Vaardige houding:

Alle series van de discipline Service Pistol starten vanuit de "VAARDIG-HOUDING" (zie 6.1.4). In deze houding wacht de schutter op het korte startsignaal. De schiettijd eindigt ook met een signaal. Dit signaal vangt aan op het einde van de toegestane schiettijd. Het gebruik van elektronische tijdmeting of kleuren leds (groen/rood) is toegestaan. Een signaal dient duidelijk hoor-/zichtbaar te zijn voor de deelnemers.

- 6.11.6 Een serie wordt begonnen door middel van een KORT startsignaal. Elk schot hierna afgevuurd, telt mee in de wedstrijd.
- 6.11.7 De baancommandant start een serie met het commando "WAPENS LADEN" en noemt de serie en tijd. De schutter mag nu de veiligheidsvlag verwijderen en nog proefaanslagen maken. Wapen laden wil zeggen: magazijn vullen en plaatsen en wapen doorladen en voor Revolvers de cilinder vullen en plaatsen en de haan spannen. Tijdsduur één(1) minuut. Daarna volgt het commando "ATTENTIE". Op dit commando, moet de "VAARDIGHOUDING" worden aangenomen of een schutter moet te kennen geven "NIET GEREED" te zijn. Gebeurt dit niet binnen drie (3) seconden dan begint de serie. Als een schutter binnen drie (3) seconden

"NIET GEREED" meldt, dan wacht de baancommandant 15 seconden en geeft opnieuw het commando "ATTENTIE" en start vervolgens de serie.

- 6.11.8 De eerste serie wordt verschoten vanaf de 25 meter en bestaat uit een precisieserie van 6 schoten op de linker schietschijf in de tijd van 15 seconden.

Pas na het aanbrengen van de veiligheidsvlag en inspectie door en het commando van de baancommandant is verder oplopen naar de 20 meter lijn toegestaan.

- 6.11.9 De tweede serie wordt verschoten vanaf de 20-meter-lijn en bestaat uit een serie van 6 schoten verdeeld over de twee schietschijven, ieder 3 schoten in de tijd van 10 seconden.

Pas na het aanbrengen van de veiligheidsvlag en inspectie door en het commando van de baancommandant is verder oplopen naar de 15-meter-lijn toegestaan.

- 6.11.10 De derde serie wordt verschoten vanaf de 15-meter-lijn en bestaat uit een serie van 6 schoten op de rechter schietschijf.

De verdeling is als volgt: 2 schoten in 3 seconden, daarna 3 seconden om weer de VAARDIGE HOUDING aan te nemen waarna de volgende twee schoten gelost moeten worden in 3 seconden. Dit herhaalt zich nog eenmaal.

Pas na het aanbrengen van de veiligheidsvlag en inspectie door en het commando van de baancommandant is verder oplopen naar de 10-meter-lijn toegestaan.

- 6.11.11 De vierde serie wordt verschoten vanaf de 10-meter-lijn en bestaat uit een serie van 6 schoten verdeeld over de twee schietschijven, ieder 3 schoten, in de tijd van 6 seconden.

Hierna wacht de schutter op het commando "WAPEN ONTLADEN".

- 6.11.12 Aan het eind van de wedstrijd volgt het commando "WAPEN ONTLADEN". De schutter ontladst dan op de volgende manier: Bij pistolen het magazijn uitnemen, magazijn en de kamer leeg maken en met geopende slede het wapen en leeg magazijn voor inspectie aan de baancommandant laten zien. Bij revolvers de cilinder buiten het frame kantelen, leegmaken en voor inspectie aan de baancommandant laten zien.

Nadat de baancommandant zich er daadwerkelijk van overtuigd heeft dat het wapen ontladen is en de veiligheidsvlag is aangebracht mag het wapen worden geholsterd of naar het toegewezen schietpunt worden gebracht. De baan-commandant geeft hierna de baan vrij voor telling van het resultaat.

- 6.11.13 Mocht de duelininstallatie ouderdomsgebreken vertonen en verdere actie weigeren dan wordt het draaien van de schijven door een fluitcommando of andere signaal vervangen (zie 6.11.5).

6.12 Overtredingen en disciplinaire maatregelen:

Zie ISSF General Technical Rules en ISSF Pistol Rules.

6.12.1 Uitzonderingsregels voor Militair Pistool en Service Pistool zwaar

6.12.1.1 Te late schoten

Indien schoten vallen na het fluitsignaal, wordt de hoogste score als 0 (nul) gewaardeerd.

6.12.1.2 Te veel schoten

- 1) Wanneer een schutter meer schoten op een schijf lost dan het wedstrijdprogramma voorschrijft, zal het hoogst gewaardeerde schot of schoten worden gewaardeerd als een misser.
- 2) Wanneer een schutter meer proefschoten afvuurt dan in het programma is toegestaan of is toegestaan door de baancommandant of jury, wordt hij gestraft met het in mindering brengen van 2 punten van zijn eerste wedstrijdserie voor ieder te veel afgevuurd proefschot.

6.13 Finale Sport Pistool Licht kaliber Dames:

6.13.1 Bij minder dan 4 deelnemers zal er geen finale verschoten worden conform de regels van de ISSF, maar zal de kwalificatiewedstrijd tellen als zijnde de einduitslag.

6.14 Teams:

6.14.1 Teams bestaan uit drie schutters. De namen van deze drie schutters moeten vóór aanvang van de wedstrijd bekend zijn bij de wedstrijdorganisatie.

6.14.1.1 Deelnemende teams aan een wedstrijd worden te allen tijde ingedeeld volgens de geldende categorie-indeling van de KNSA.

6.14.2 Teams mogen ook een combinatie zijn van senioren en veteranen. Deze worden dan als volgt genoemd:

- 2 senioren en 1 veteraan is een Senioren-team;
- 2 veteranen en 1 senior is een Veteranen-team.

6.14.3 Voor Junioren-teams: zie SWR deel VIII – Juniorenreglement.

6.15 Licentienummer niet ouder dan één jaar:

6.15.1 Elk Afdelings- en Districtskampioenschap is toegankelijk voor de schutters uit de desbetreffende Afdeling en/of District. Indien de kampioenschappen in klassen worden verschoten, komen schutters die zich niet vooraf hebben geklasseerd, uit in

de hoogst deelnemende klasse. Nieuwe schutters worden ingedeeld in de laagste deelnemende klasse in de categorie waarin zij uitkomen. Nieuwe schutters zijn schutters met een licentienummer dat gelijk of hoger is dan het jaarlijks, vóór aanvang van het schietseizoen, door de LTC vast te stellen licentienummer. Dit licentienummer, peildatum 1 mei, zal ieder jaar worden vermeld in het klasseringsboek.

HOOFDSTUK 7. VOORBEREIDENDE WEDSTRIJDADMINISTRATIE

- 7.1 Zie ISSF Pistol Rules.
- 7.2 Bij de discipline Militair Pistool mag de volgende serie pas beginnen nadat alle schutters de voorgaande serie hebben beëindigd.

HOOFDSTUK 8. STORINGEN

- 8.1 Zie ISSF General Technical Rules en ISSF Pistol Rules.
- 8.2 **Specifieke regels voor Militair Pistool:**
- 8.2.1 De schutter moet 6 schoten afvuren in elke herhalingsserie. De 6 laagste treffers tellen voor de serie. Niet afgevuurde schoten en schoten die in de herhalingsserie de schijf niet raken, worden als missers beschouwd.
- 8.2.2 Het herhalen van een serie naar aanleiding van een storing is toegestaan:
- a) Eén maal in de series 1 en 2 samen, en:
 - b) Eén maal in de series 3 en 4 samen.
- 8.2.3 Als na 1 (één) storing in een gedeelte van de wedstrijd weer een storing optreedt, worden alleen de werkelijke afgevuurde schoten genoteerd voor de schutter. De serie mag niet worden herhaald en de niet afgevuurde schoten worden gewaardeerd als missers. De schutter mag de wedstrijd verder vervolgen.
- 8.3 **Specifieke regels voor Service Pistol:**
- 8.3.1 De discipline Service Pistol kent geen storingen. Het niet vlekkeloos verlopen van

een serie wordt toegeschreven aan de schutter. Wapenstoringen, munitiestoringen, laadfouten enzovoorts leiden niet tot herhaling van de serie.

HOOFDSTUK 9. GEDRAGSREGELS VOOR SCHUTTERS EN TEAMLEIDERS

9.1 Zie ISSF General Technical Rules.

HOOFDSTUK 10. CONTROLE VAN DE UITRUSTING

10.1 Zie ISSF General Technical Rules en ISSF Pistol Rules.

HOOFDSTUK 11. PROCEDURES VOOR DE SCHOTWAARDERING

11.1 Om de treffers op te meten moet gebruik worden gemaakt van een schotmaatje met een flensmaat volgens onderstaande diameter:

Klein Kaliber Pistool	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Service Pistool Klein	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Luchtpistool, negatief	: flens 11.5 mm (+ 0,00/ - 0,05) pen 4.5 mm
Meesterkaart Licht	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Meesterkaart Zwaar	: flens 9.65 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.38)
Militair Pistool	: flens 11,5 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.45)
Service Pistool Groot	: flens 11,5 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.45)
Sportpistool licht	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Sportpistool zwaar	: flens 9.65 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.38)
Standaard Pistool	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)
Vrij Pistool	: flens 5.6 mm (+ 0,05/ - 0,00) (.22)

Het gebruik van een schotmaat met een paspen van het verschoten kaliber is verplicht.

11.1.1 Bij positief meten (richting centrum visueel) krijgt het schot de waarde van de hogere ring als de flens deze ring raakt, bij negatief meten (richting buitenzijde visueel) krijgt het schot de waarde van de hogere ring als de flens de ring niet heeft onderbroken.

11.1.2 Het schotmaatje mag slechts eenmaal in het schotgat worden geplaatst. Daarom moet het gebruik van een schotmaatje door de functionaris op de schijf worden vermeld.

HOOFDSTUK 12. GELIJKE EINDSTAND

12.1 Zie ISSF General Technical Rules.

12.2 Specifieke regels voor Militair Pistool:

12.2.1 Individueel

Bij gelijke eindresultaten wordt de plaatsing beslist door:

- 1) Het grootste aantal treffers.
- 2) De hoogste score in de gedeelten 4, 3, 2.
- 3) Het hoogste aantal tienens, negens, achten, enz. in het eerste gedeelte.

12.2.2 Teams

Gelijke eindresultaten bij teams worden beslist door het totaal van de resultaten van de leden van het team en volgens de procedure voor individuele schutters, als omschreven in artikel 12.2.1.

12.3 Specifieke regels voor Service Pistol:

12.3.1 Individueel

Bij gelijk eindresultaat wordt de plaatsing beslist door:

- 1) De totaalscore op de linkerschijf, vervolgens de totaalscore op de rechterschijf.
- 2) Het hoogste aantal tienens, negens, achten, enz. op de linkerschijf, vervolgens het hoogste aantal tienens, negens, achten, enz. op de rechterschijf.

12.3.2 Teams

Gelijke eindresultaten bij teams worden beslist door het totaal van de resultaten van de leden van het team en volgens de procedure voor individuele schutters, als omschreven in artikel 12.3.1.

12.4 Specifieke regels voor 5-schots duel Luchtpistool:

12.4.1. Gelijke scores voor de eerste drie plaatsen worden doorbroken door een shoot-off. Bij gelijke scores vanaf plaats vier wordt gekeken naar het hoogste aantal treffers in de series, beginnend bij de laatste serie, enzovoorts. Wanneer geen verschil ontstaat krijgen de desbetreffende schutters hetzelfde plaatsingsnummer.

HOOFDSTUK 13. PROTESTEN EN BEROEPSPROCEDURES

13.1 Zie ISSF General Technical Rules.

HOOFDSTUK 14. **PROTOCOL: ONDERSCHIEDINGEN EN RECORDS**

14.1 **Nationale records:**

Zie het SWR Deel I, Hoofdstuk 16.

HOOFDSTUK 15. **10 METER 5-SCHOTS LUCHTPISTOOL**

15.1 Voordat de baancommandant het commando “LADEN” geeft, moet hij de tijd van de serie afroepen (bijvoorbeeld 1^e 10-seconden-serie, enzovoorts). Als de baancommandant het commando “LADEN” heeft gegeven, moeten de schutters zich binnen één (1) minuut voorbereiden op de series. Als de baancommandant beslist dat de schutters hun voorbereiding hebben afgerond, moet hij de volgende commando’s geven:

15.1.1 **Elektronische installatie:**

- * “ATTENTIE”
(Het “rode” licht gaat branden)
De schutter neemt de “VAARDIGHOUDING” aan

- * Na 3 seconden gaat het “groene” licht branden; dit is het moment waarop de schutter kan richten en vuren

Na 10 seconden gaat het “rode” licht weer branden en dient de schutter het vuren te staken.

15.1.2 Een serie wordt geacht te zijn begonnen na het commando “ATTENTIE”. Elk schot hierna afgevuurd, telt mee in de wedstrijd.

HOOFDSTUK 16. **ACTION SHOOTING**

16.1 **Wapens, uitrusting en munitie:**

16.1.1 Wapens

Handwapens, ingericht voor het verschieten van randvuur- en centraalvuurmunitie, zijn toegestaan met een maximale looplengte van 8 3/8 inch.

Klein-kaliber : kaliber .22,

Groot-kaliber : kaliber 7.62 tot en met 11,66 mm

Er is geen beperking met betrekking tot het minimumgewicht van de trekkerdruk, mits het wapen deugdelijk en veilig functioneert.

16.1.2 Richtmiddelen/hulpmiddelen

Standaard wapens:

In deze disciplines zijn loopgewichten (niet voor de loop uitstekend), beaver tails, vergrote magazijn-uitwerpknoppen/veiligheden, enzovoorts, toegestaan en compensators of magna-porting verboden. Als richtmiddelen zijn slechts open vizieren toegestaan (kijkers, lasers, optische richtmiddelen en dergelijke zijn verboden).

16.1.3 Munitie

Munitie met een extra metaal-doorborend effect, ontvlambare en lichtspoomunitie alsmede meervoudige projectielen (waaronder hagelmunitie) zijn te allen tijde verboden. Munitie die door de wedstrijdorganisatie als onveilig wordt beschouwd dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

16.1.4 Kleding

De kleding is vrij, tenzij de wedstrijdorganisatie dit in de wedstrijdaankondiging anders vermeldt.

16.2 **Doelen:**

16.2.1 Er worden geen beperkingen gesteld aan de doelen die gebruikt worden voor het action schieten. De doelen dienen zodanig geconstrueerd te worden dat ze de veiligheid van de schutter niet in gevaar brengen. Stalen, breekbare en andere doelen mogen het gevaar op een ricochet niet vergroten.

16.2.1.1 De maten van de doelen voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen zijn als volgt:

Klein kaliber	: Ø 10 cm +/- 5 mm
Groot kaliber	: Ø 20 cm +/- 5 mm

16.2.2 Metalen doelen dienen om te vallen of om te slaan zodat de score direct zichtbaar is. Ze dienen dusdanig te zijn geconstrueerd dat ze bij een treffer niet zijwaarts weg kunnen draaien. Het oppervlakte van een metalen doel dient zo glad mogelijk te zijn, zodat de kans op ricochets wordt verminderd. Als doelen kunnen onder andere stalen plates, stalen poppers, stalen bowlingpins etc. worden gebruikt.

16.2.3 Houten en plastic bowlingpins, houtblokken en andere doelen mogen worden gebruikt, mits zij van een dusdanige kwaliteit zijn dat het versplinteren geen gevaar oplevert voor de deelnemers, de toeschouwers en het baanpersoneel.

16.2.4 Breekbare doelen zijn toegestaan voor zover het breken geen gevaar oplevert voor de deelnemers, de toeschouwers en het baanpersoneel. Als breekbare doelen kunnen onder andere kleiduiven worden gebruikt.

16.3 Schiethouding en startpositie:

- 16.3.1 De startpositie is de VAARDIGHOUDING waarbij het wapen onder een hoek van 45 graden met het horizontale vlak wordt gehouden (eventueel "steunen op de balk"). Het trekken van een wapen uit een holster is verboden.
- 16.3.2 Als schiethouding kan staand vrije hand maar ook een tweehandige schiethouding gelden, tenzij dit uitdrukkelijk anders vermeld is in de wedstrijdomschrijving.

16.4 Beschrijving wedstrijdonderdelen:

- 16.4.1 Voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen en Competitiewedstrijden is het aantal doelen vastgesteld op 13 waarvan 1 stopplate. De wijze van opstelling is vrij.

- 16.4.1.1 De afstand tot de doelen voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen en Competitiewedstrijden is vastgesteld op 10 meter +/- 0,5 meter.

- 16.4.1.2 Deze wedstrijden bestaan uit 5 series waarvan het totaal van de 3 hoogste series tellen voor de einduitslag.

- 16.4.1.3 De handwapens mogen geladen worden met:

Revolver	:	maximaal 6 patronen
Pistool Standaard	:	maximaal 8 patronen
Pistool Vrij	:	aantal patronen vrij, echter minimaal één magazijnwissel tussen het eerste en het laatste doel.

Het gebruik van meerdere speedloaders/magazijnen is toegestaan. Hulp bij het bijladen is niet toegestaan.

- 16.4.2 Door het diverse karakter van het action schieten is het niet mogelijk om voor overige open wedstrijden een exacte omschrijving van de schietonderdelen te geven in dit reglement. De wedstrijdorganisatie dient echter voorafgaande aan de wedstrijd een duidelijke wedstrijdomschrijving te publiceren waar tenminste de volgende zaken zijn omschreven:

startpositie, schiethouding, aantal doelen, afstand tot de doelen, baanprocedures, kalibers, welke kalibers en munitie is uitgesloten, eventuele kleding, aantal patronen per magazijn, hulp bij het laden, baancommando's, alle toepasbare strafpunten, de gebruikte soort tijdmeting, het eventuele gebruik van een stopplate (eindmarkering bij tijdmeting).

16.5 Tijdlimiet:

- 16.5.1 De maximum tijdlimiet wordt door de wedstrijdorganisatie bepaald en in de wedstrijdpublicatie gepubliceerd. Een algemeen bruikbare tijdlimiet bedraagt 120

seconden (2 minuten).

16.6 Bepalingen aangaande de wedstrijd en handelingen op de baan:

16.6.1 Proefaanslagen

Het maken van proefaanslagen is toegestaan, tenzij uitdrukkelijk verboden door de wedstrijdorganisatie.

16.6.2 Voor Nederlandse, Districts- en Afdelingskampioenschappen gelden de volgende disciplines:

Klein kaliber pistool standaard
Groot kaliber pistool standaard
Groot kaliber revolver standaard
Klein kaliber pistool vrij
Groot kaliber pistool vrij
Groot kaliber revolver vrij

16.6.2.1 Bij open wedstrijden kan de wedstrijdorganisatie bepalen of er onderscheid wordt gemaakt naar type of model van het vuurwapen. Revolvers en pistolen kunnen in dezelfde klasse deelnemen, dit dient de wedstrijdorganisatie in de wedstrijdschrijving te vermelden.

16.6.3 Procedurefouten

Indien de schutter afwijkt van de gepubliceerde wedstrijdschrijving krijgt hij hiervoor de maximumtijd welke in de wedstrijdschrijving staat vermeld.

16.6.4 Recht van beroep

De schutter heeft het recht om tegen een beslissing van het baanpersoneel in beroep te gaan bij de commissie van beroep. Is er geen commissie van beroep dan beslist de wedstrijdcommissie.

16.7 Het waarden van de treffers:

16.7.1 De doelen dienen zo afgesteld te zijn dat deze, bij een treffer door een kogel, omvergeschoten kunnen worden.

Klein kaliber

Een treffer door een .22 standaard fabriekspatroon op 1/3 van de onderzijde van het doel.

Groot kaliber

Een treffer door een kogel met een minimale energiefactor van 120 op 1/3 van de

onderzijde van het doel. De factor wordt bepaald door het kogelgewicht (grains) te vermenigvuldigen met de snelheid van de kogel (feed/second) en de uitkomst te delen door 1.000.

- 16.7.2 De wedstrijdorganisatie dient er voor zorg te dragen dat de doelen voor elke deelnemende schutter gelijk of nagenoeg gelijk zijn. Dit heeft met name betrekking op bowling pins, houtblokken, e.d. De met projectielen gevulde plastic bowling pins vormen door het meergewicht een moeilijker om te schieten obstakel voor de schutter en dienen daarom indien mogelijk vermeden te worden.
- 16.7.3 De tijdmeting dient bij voorkeur te geschieden door middel van elektronische waarneming. Dit kan geschieden door bevestiging van een contact aan het laatste te beschieten doel (voor het gebruik van een stop-plate zie ook 17.4.2). De tijdwaarneming kan ook geschieden door het gebruik van een zogenaamde timer. De tijdmeting dient minimaal tot één decimaal achter de komma (van de seconde) te gebeuren.
- 16.7.4 Indien de schutter tijdens een wedstrijdonderdeel last heeft van een storing, dan dient de schutter deze in zijn eigen tijd te verhelpen. Het hebben van een storing mag nooit leiden tot het geven van een tellende herkansing. Tijdens het verhelpen van een storing dient de schutter de veiligheidsregels strikt in acht te nemen.
- 16.7.5 Indien de schutter om wat voor reden dan ook het onderdeel of de wedstrijd niet afmaakt krijgt hij de in de wedstrijdomschrijving aangegeven maximale tijd als score toegekend, tenzij de wedstrijdomschrijving anders vermeldt.

16.8 Regels bij gelijke einduitslagen:

- 16.8.1 Bij een gelijke eindstand van twee of meer schutters geldt de volgende regel: bij de drie (3) snelste series telt de vierde (4e) serie c.q. vijfde (5e) serie als steunserie en wel in volgorde van afgelegde series.
- 16.8.2 Bij open wedstrijden kan de wedstrijdleiding zich het recht voorbehouden bij een gelijke einduitslag een andere procedure te volgen, dit dient echter wel in de wedstrijdomschrijving vermeld te worden.

16.9 Baanprocedures:

- 16.9.1 De baancommando's kunnen zowel in de Nederlandse of in de Engelse taal worden gegeven.

16.9.2 Baancommando's

Nadat de schutter op de baan geroepen is krijgt hij/zij het commando: "LADEN EN PROEFAANSLAGEN MAKEN", "LOAD AND MAKE READY". Wanneer de schutter hiermee gereed is vraagt de baanofficial: "IS DE SCHUTTER GEREED?", "ARE YOU READY?". De schutter geeft aan dat hij/zij gereed is om zijn/haar oefening te beginnen door de in de wedstrijdomschrijving genoemde

starthouding aan te nemen waarna de baanofficial roept: "ATTENTIE", "STANDBY", waarna er tussen 0 en 5 seconden later het startsignaal klinkt. Het startsignaal kan gegeven worden door een veelvoud van manieren: Bij elektronische tijdwaarneming kan dit geschieden door middel van een piep van het gebruikte apparaat. Nadat de schutter gereed is met zijn oefening vraagt de baanofficial: "ONTLADEN EN WAPEN LEEG TONEN", "UNLOAD, SHOW CLEAR". De schutter ontladt pas NA dit commando op de volgende manier:

Bij pistolen het magazijn uitnemen, de kamer leeg maken en met de slede geopend het wapen ter inspectie aanbieden aan de baanofficial te laten zien.

Bij revolvers de cilinder leegmaken en buiten het frame gekanteld laten zien.

Nadat de baanofficial zich daadwerkelijk ervan heeft overtuigd dat het wapen ontladen is geeft hij het volgende commando: "WAPEN VEILIG, SLUTTEN EN HAMER NAAR VOREN, WAPEN HOLSTEREN, C.Q. OPBERGEN", "CLOSE WEAPON, HAMMER DOWN, HOLSTER". Het naar voren doen van de gespannen hamer dient te gebeuren door de trekker daadwerkelijk te bedienen. Het wapen dient op het schietpunt geholsterd te worden of te worden opgeborgen in een tas of schietkoffer.

De schutter verlaat NOOIT het schietpunt met het wapen in zijn of haar hand. Als dit alles naar tevredenheid van de baanofficial is afgewerkt geeft deze het commando: "BAAN VRIJ", "RANGE CLEAR". Pas nadat dit commando gegeven is mag de vuurlijn overschreden worden.

16.10 Veiligheidsregels:

- 16.10.1 Het overtreden van de veiligheidsregels leidt tot onvoorwaardelijke diskwalificatie voor de gehele wedstrijd. Commando's van de baancommandant dienen onvoorwaardelijk te worden opgevolgd.
- 16.10.2 Het is verboden om vuurwapens te hanteren anders dan onder het commando van de baanofficial of in de fumble zone. Het hanteren van vuurwapens in de door de wedstrijdorganisatie daarvoor ontworpen fumble zone dient bij voorkeur door een baanofficial begeleid te worden. In de fumble zone mogen wapen en de magazijnen worden getest en eventueel uit het holster worden getrokken. Verder mogen er in de fumble zone onder toezicht van een baanofficial reparaties aan de vuurwapens worden verricht. Het is echter verboden om in de fumble zone munitie met zich mee te dragen of te hanteren.
- 16.10.3 Het is verplicht op de schietbaan oog- en gehoorbeschermers te dragen.
- 16.10.4 Het is verboden om een wapen te laden anders dan op commando van een baanofficial. Onder een geladen wapen wordt verstaan: een patroon in de kamer of cilinder of een gevuld magazijn in het wapen.

- 16.10.5 Het is verboden om het schietpunt te verlaten met een geladen wapen. Indien het wapen door een storing niet ontladen kan worden dient de wedstrijdorganisatie zodanig passende maatregelen te nemen dat de veiligheid van eenieder is gewaarborgd.
- 16.10.6 Gedurende het schieten van het wedstrijdonderdeel, het laden, het naladen en het ontladen dient het wapen in de richting van de kogelvanger te wijzen.
- 16.10.7 De schutter mag een gevallen wapen niet oprapen, tenzij hij of zij daarvoor toestemming heeft gekregen van een baanofficial.
- 16.10.8 Het is verboden met een ongeladen of geladen wapen in de richting van het publiek te wijzen.
- 16.10.9 Het is verboden een ongecontroleerd schot af te vuren. Onder een ongecontroleerd schot (accidental discharge) wordt verstaan: elk schot dat in het holster wordt gedaan (voor zover gebruikt), elk schot dat per ongeluk wordt afgevuurd en terecht komt buiten het gebied dat bestemd is voor het opvangen van kogels, elk schot dat iets anders dan een doel treft binnen drie meter afstand van de schutter en elk schot dat wordt afgevuurd in een onveilige richting, zulks ter beoordeling van de wedstrijdorganisatie.
- Voorbeelden:
- a) een schot dat afgaat tijdens het laden of ontladen of het verhelpen van een storing;
 - b) een schot dat afgaat tijdens het verplaatsen naar een andere schietpositie tenzij er gericht op doelen wordt geschoten.
- 16.10.10 Trekkerschoenen mogen niet buiten de trekkerbeugel uitsteken.
- 16.10.11 Het is te allen tijde verboden om voor of tijdens de wedstrijd alcoholhoudende dranken te nuttigen.

HOOFDSTUK 17. WEDSTRIJDEN EN KLASSERINGEN

- 17.1 De wapengroep Pistoel kent de volgende wedstrijden voor de internationale en nationale disciplines:
- a. Selectiewedstrijden;
 - b. Afdelings-Kampioenschappen;
 - c. Districts-Kampioenschappen en
 - d. Nederlandse Kampioenschappen.
- 17.2 --
- 17.3 **Selectiewedstrijden:**

17.3.1 Ter bepaling van deelname in een vertegenwoordigend team c.q. voor uitzending naar enig internationaal evenement, is de LTC-Pistool bevoegd om te bepalen welke Nederlandse dan wel andere wedstrijden zullen gelden als selectiewedstrijd. Daarnaast kan de LTC-Pistool aparte wedstrijden voor dit doel uitschrijven, waarbij de deelnemers aan van tevoren bekend gemaakte eisen dienen te voldoen. Dit artikel is eveneens van toepassing op districtsniveau en de desbetreffende DTC-Pistool.

17.4 Afdelings-kampioenschappen:

17.4.1 Iedere DTC Pistool organiseert voor elk der disciplines Afdelings-kampioenschappen in de periode van 1 oktober tot 1 februari. Deze kampioenschappen dienen tijdig bij de DTC Pistool te worden aangevraagd met het oog op publicatie in het Bondsorgaan.

17.4.2 Elk Afdelings-Kampioenschap moet toegankelijk zijn voor alle schutters uit de desbetreffende afdeling. Schutters uit andere afdelingen/districten mogen "Buiten Mededinging" deelnemen om een klassering te verkrijgen.

17.4.2.1 De Afdelings-Kampioenschappen worden, mits er voldoende deelnemers zijn, in klassen vershoten. Een afgelasting kan nooit leiden tot een automatische H-klasse-klassering.

17.4.3 Schutters die zich in het voorafgaande klasseringsjaar niet hebben geklasseerd, komen uit in de hoogste deelnemende klasse.

17.4.4 De duur van het Afdelings-Kampioenschap moet zodanig worden gekozen dat alle aangemelde schutters aan de wedstrijd kunnen deelnemen.

17.4.5 De Afdelingskampioenschappen zijn te allen tijde tevens klasseringswedstrijden.

17.4.6 Notering van het resultaat

Bij deelname door schutters van buiten de afdeling zal dezelfde notering plaatsvinden. Deze schutters dienen op een aparte klasseringslijst te worden geplaatst met vermelding van het district. Deze lijst moet worden opgestuurd naar de DTC-Pistool van het desbetreffende district.

17.4.7 De namen en verdere gegevens van de schutters moeten zo snel mogelijk worden gezonden (uiterlijk 5 juli) naar de DTC-Pistool of een andere aangewezen functionaris, dit in verband met het samenstellen van het landelijke klasseringsboek. Formulieren zijn verkrijgbaar bij de desbetreffende DTC.

17.5 Districts-kampioenschappen:

17.5.1 Iedere DTC Pistool organiseert voor elk der disciplines Districts-kampioenschappen in de periode van 1 februari tot 1 mei. Deze kampioenschappen dienen tijdig bij de DTC Pistool te worden aangevraagd met het oog op publicatie in het Bondsorgaan.

- 17.5.2 Elk Districts-Kampioenschap moet toegankelijk zijn voor alle schutters uit het desbetreffende district. Schutters uit andere Districten mogen "Buiten Mededinging" deelnemen om een klassering te verkrijgen.
- 17.5.2.1 De Districts-Kampioenschappen worden, mits er voldoende deelnemers zijn, in klassen vershoten. Een afgelasting kan nooit leiden tot een automatische H-klasseklassering.
- 17.5.3 Schutters welke zich in het voorafgaande klasseringsjaar niet hebben geklasseerd komen uit in de hoogste deelnemende klasse.
- 17.5.4 De duur van het Districts-Kampioenschap moet zodanig worden gekozen dat alle aangemelde schutters aan de wedstrijd kunnen deelnemen.
- 17.5.5 De Districtskampioenschappen zijn te allen tijde tevens klasseringswedstrijden.

17.5.6 Notering van het resultaat

Bij deelname door schutters van buiten het district zal dezelfde notering plaatsvinden. Deze schutters dienen op een aparte klasseringslijst te worden geplaatst met vermelding van het district. Deze lijst moet worden opgestuurd naar de DTC-Pistool van het desbetreffende district.

- 17.5.7 De namen en verdere gegevens van de schutters moeten zo snel mogelijk worden gezonden (uiterlijk 5 juli) naar de DTC-Pistool of een andere aangewezen functionaris, dit in verband met het samenstellen van het landelijke klasseringsboek. Formulieren zijn verkrijgbaar bij de desbetreffende DTC.

17.6 Nederlandse Kampioenschappen:

- 17.6.1 Nederlandse Kampioenschappen voor nationale en internationale disciplines worden gehouden in de periode van 1 mei tot 1 oktober.
- 17.6.2 Deelname aan de Nederlandse Kampioenschappen is alleen mogelijk door schutters die het voorafgaande klasseringsjaar aan de door de LTC-Pistool vastgestelde eis hebben voldaan.
- 17.6.2.1 Voor deelname aan de Nederlandse Kampioenschappen kunnen limieten worden vastgesteld. Deze limieten worden op voordracht van de LTC, door het Algemeen Bestuur vastgesteld; de LTC Pistool zal, indien nodig, die limieten jaarlijks bekend maken.
- 17.6.3 De secretaris LTC-Pistool brengt de organiserende vereniging tijdig op de hoogte van de namen en adressen van de schutters die recht op deelname hebben.
- 17.6.4 De schutters dienen echter zelf na uitnodiging in te schrijven. In verband hiermee dient de wedstrijdkalender, tezamen met voldoende details, tijdig te worden gepubliceerd in het Bondsorgaan.

17.6.5 Bij de Nederlandse kampioenschappen, waar ook teamwedstrijden worden verschoten, kunnen verenigingen teams aanmelden voor deze teamwedstrijden.

17.7 De eisen/klassegrenzen:

17.7.1 Jaarlijks, vóór aanvang van het nieuwe wedstrijdseizoen, worden de nieuwe of aangepaste eisen voor de diverse klassen van de verschillende disciplines vastgesteld en gepubliceerd in het Bondsorgaan.

17.7.2 Gelijktijdig met de publicatie van de in 17.7.1 vermelde eisen worden de eisen voor het Vaardigheidskruis vermeld.

17.7.3 Indien er in een bepaalde discipline een dames-/junioren-klasse bestaat, dan worden de eisen hiervoor vermeld onder "omschrijving van de discipline".

17.8 De klasseringsmethode:

17.8.1 De klassering wordt bepaald door de scores behaald in alle volgens de KNSA schieten wedstrijdreglementen georganiseerde wedstrijden, de Districts-kampioenschappen en Afdelings-kampioenschappen.

Alle scores worden bij elkaar opgeteld en door het aantal wedstrijden gedeeld. Dit gemiddelde bepaalt de klasse.